



PREMIO PRIMUS DE DIBUJO FRANCISCO JAVIER LANDABURU FICHA DIDÁCTICA

1. Objetivos

El objetivo de la guía es dotar al profesorado de recursos didácticos para enseñar a los y las alumnas de Educación Primaria un conocimiento básico sobre Europa y que le permita elaborar nuevos enfoques y disponer de herramientas para reflexionar sobre la importancia de Europa en sus vidas. A través de las actividades que se proponen a continuación (juegos, debates, contar historias, dibujar) trataremos de acercar las diversas culturas europeas y los valores comunes, fomentando el debate entre el alumnado y logrando un entendimiento sobre la riqueza y complejidad de Europa, superando estereotipos y fomentando la solidaridad.

Esta guía se puede utilizar en las escuelas, con motivo de la **celebración del Día de Europa, el 9 de mayo**, y, así conocer las singularidades excepcionales de residir en la Unión Europea y para acompañar la participación en el Premio Primus de Dibujo.



Áreas

Esta guía del profesorado recoge varias áreas, entre ellas ciencias sociales, valores sociales y cívicos, religión y filosofía. Entre los temas tratados se encuentran Europa, la Unión Europea, los valores europeos, los derechos humanos y de la infancia, la migración, la economía, la geografía, la historia europea...

Competencias básicas

- Competencia en conciencia y expresiones culturales
- Competencia ciudadana
- Competencia plurilingüe

¿Qué incluye?

Esta materia es adecuada para el alumnado de 6 a 12 años. Para el alumnado más joven, es posible que haya que repasar algunos conceptos y definiciones fundamentales. Se adjuntan recursos didácticos más básicos adaptados para el primer ciclo de Educación Primaria.

Duración de la sesión

Una o dos sesiones de una hora, preferiblemente, aprovechando la celebración del Día de Europa, el 9 de mayo.

Material necesario

- Pizarra. Ordenadores o tabletas para buscar información o utilizar juegos digitales.
- Pinturas y hojas DIN A-4 blancas para dibujos.



PREMIO PRIMUS DE DIBUJO FRANCISCO JAVIER LANDABURU FICHA DIDACTICA

Con estos ejercicios se trabajarán las siguientes competencias clave:

- **Competencia en conciencia y expresiones culturales:** implica comprender y respetar la forma en que las ideas y el significado se expresan de forma creativa y se comunican en las distintas culturas, así como a través de una serie de artes y otras manifestaciones culturales. Implica esforzarse por comprender, desarrollar y expresar las ideas propias y un sentido de pertenencia a la sociedad o de desempeñar una función en esta en distintas formas y contextos, así como el enriquecimiento de la identidad a través del diálogo intercultural.
- **Competencia ciudadana:** contribuye a que alumnos y alumnas puedan ejercer una ciudadanía responsable y participar plenamente en la vida social y cívica, basándose en la comprensión de los conceptos y las estructuras sociales, económicas, jurídicas y políticas, así como en el conocimiento de los acontecimientos mundiales y el compromiso activo con la sostenibilidad y el logro de una ciudadanía mundial. Incluye la alfabetización cívica, la adopción consciente de los valores propios de una cultura democrática fundada en el respeto a los derechos humanos, la reflexión crítica acerca de los grandes problemas éticos de nuestro tiempo y el desarrollo de un estilo de vida sostenible acorde con el papel de la Unión Europea, analizando las características de la población, los movimientos migratorios, la diversidad cultural, política, social y lingüística, para su consideración y respeto a las diferencias.
- **Competencia plurilingüe:** teniendo en cuenta la dimensión cultural de esta competencia, se integrarán aspectos históricos e interculturales orientados a conocer, valorar y respetar la diversidad lingüística y cultural de nuestra sociedad con el objetivo de fomentar la convivencia democrática.



PREMIO PRIMUS DE DIBUJO FRANCISCO JAVIER LANDABURU FICHA DIDACTICA

2. PLAN PROPUESTO PARA LA SESIÓN

2.1. Evaluación previa de los conocimientos.

Haz preguntas que generen curiosidad a los y las alumnos/as:

-  ¿Qué te viene a la cabeza cuando escuchas la palabra Europa?
-  Muestra algunas imágenes sobre Europa. ¿Conocéis estas imágenes?
-  ¿Cuáles son algunos monumentos conocidos de Europa?
-  ¿Has viajado alguna vez a otro país europeo? ¿Alguna vez has estado fuera de Europa?
-  ¿Qué diferencias ves entre Europa y Asia?
¿Entre Europa y África? ¿Entre Europa y América?



-  ¿Os gusta la comida de otras partes de Europa? (por ejemplo, Italia: pasta, pizza; Alemania: salchichas)
-  ¿Tienes familia en otros países europeos?
-  ¿Conoces algún personaje famoso de Europa?
-  ¿La Unión Europea es una buena idea? ¿El euro es una buena idea? ¿Qué problemas tiene?
-  ¿Qué te gusta de vivir en Europa? Si pudieras vivir en otro lugar de Europa, ¿qué lugar sería?



PREMIO PRIMUS DE DIBUJO FRANCISCO JAVIER LANDABURU FICHA DIDACTICA

PUEDES HACER ALGUNO DE LOS SIGUIENTES JUEGOS CON LOS/LAS ALUMNOS/AS:



¿Qué es la Unión Europea? Un juego digital para conocer los detalles de cada país. También se puede imprimir. Disponible en castellano e inglés.



Un juego digital para explorar Europa. Elige un avatar y un juego trivial sobre historia, geografía y cultura de los países europeos. Se puede jugar individual o colectivamente. Castellano e inglés. Carrera de países y naciones europeas. Divide por grupos y pon en la pizarra los nombres de los países y naciones de Europa. También las capitales. Luego discute las características de cada uno (edificios, comida típica, personajes conocidos).



Carrera de países y naciones europeas. Divide por grupos y pon en la pizarra los nombres de los países y naciones de Europa. También las capitales. Luego discute las características de cada uno (edificios, comida típica, personajes conocidos).



Calopsis: El planeta no es tan diferente: conoce Europa desde el espacio exterior. Una historia divertida que ayudará al alumnado a conocer la Unión Europea y sus orígenes, y a entender que la diversidad nos enriquece.



Para acceder a los recursos pedagógicos tan solo tienes que pinchar en las secciones donde se encuentra el icono de enlace.





PREMIO PRIMUS DE DIBUJO FRANCISCO JAVIER LANDABURU FICHA DIDACTICA

Materiales adecuados para los más pequeños (hasta 9 años):



Children 's EU Passport en inglés: un juego para ver qué idioma se habla en los países europeos, qué inventos conocidos hay y qué visitar.



Comecocos en inglés para aprender algunos datos básicos sobre la Unión Europea. Imprimir una y doblar para jugar.



Encuentra lugares de interés en Europa. Cada vez que pinches en las banderas europeas aparecerá un lugar famoso... Todos salen dos veces. ¿Puedes equipararlos?



¿De dónde son los regalos de la amama?

Juego digital en inglés o castellano: tras recorrer Europa, dos hermanos traen a su abuela recuerdos de los lugares que han visitado. Suma los puntos para saber en qué consisten los regalos.



Ana aprende un nuevo idioma.

Es un cuento que narra el primer día de clase de Ana, una niña recién llegada a un nuevo país, y cómo aprende el idioma por inmersión. Hay versiones para audiolibros y libros electrónicos en las veinticuatro lenguas oficiales de la Unión Europea. Crea un mural de preguntas individualmente o en grupo. ¿Qué preguntas se te ocurren? ¿Qué te gustaría saber?



Crea un mural de preguntas individualmente o en grupo. ¿Qué preguntas se te ocurren? ¿Qué te gustaría saber?



PREMIO PRIMUS DE DIBUJO FRANCISCO JAVIER LANDABURU FICHA DIDACTICA



2.2. Profundiza lo que sabes sobre Europa y la Unión Europea.

En función de los intereses y preguntas del alumnado, se propone trabajar una visión concreta de la Unión Europea. Se puede trabajar más de una visión.

Posibles temas y fuentes de información y recursos pedagógicos para abordarlos.



Historia de la construcción europea. Orígenes, raíces, historia del siglo XX, paz, símbolos, geografía, futuro. **EUROPA ¡Construir mejor juntos!**



Instituciones de la Unión Europea.

¿Qué es la Unión, cómo funciona? ¿Cómo se toman las decisiones? Democracia, derechos y ciudadanía. **EUROPA ¡Organizarse mejor juntos!**



Plan de la Unión Europea sobre los derechos del niño. **Plan de la Unión Europea sobre los Derechos de la Infancia.**



La convivencia y los valores de la integración europea. Diversidad, democracia, Protección y escucha de jóvenes y niños, vecindad, intercambios escolares, el euro, **EUROPA ¡Vivir mejor juntos!**



Refugiados. Ayudar a las personas que tienen que huir.



PREMIO PRIMUS DE DIBUJO FRANCISCO JAVIER LANDABURU FICHA DIDACTICA

Ejercicios de toma de conciencia de lo aprendido



Crea 3-4 preguntas del tipo de respuesta verdad mentira para afianzar los conocimientos trabajados. Por ejemplo, ¿es Bruselas la capital europea?



¿Qué es lo que más te ha sorprendido? ¿De qué te has dado cuenta? Cómo resumirías la idea más importante aprendida de una frase o titular (haz un muralillo de titulares).



Crea una nube de palabras clave



Un marciano viene a vivir a la tierra: ¿qué le contarías sobre vivir en Europa? ¿Le recomendarías vivir en Europa? ¿O no?

¿Qué han aprendido?

- En la Unión Europea todas las personas tienen los mismos derechos, independientemente del sexo, raza, etnia, origen, lengua y cultura. Los derechos humanos se basan en la dignidad y la igualdad.
- Resolución de conflictos mediante el diálogo y la negociación.
- Valores como el asertividad y la empatía.
- Actuar de acuerdo con los principios éticos derivados de los derechos humanos y las normas sociales derivadas de las convenciones sociales básicas para la convivencia.

- Identificarse como una Europa individual que comparta sociedad con todos los demás europeos en una parte, ya que contarán con herramientas para poder afrontar cada vez de forma más autónoma un análisis crítico y riguroso en la escala europea.
- Conocer el territorio europeo, su pasado y su presente, algunas de las bases de la organización y funcionamiento de la Unión Europea, desarrollando la capacidad de actuar positivamente en relación con los problemas que genera la acción humana y saber prever y adaptarse a los cambios en una sociedad cada vez más global.

- Toma de conciencia de la condición europea como ciudadanía participativa, valorando la solidaridad, la diversidad social y cultural y buscando nuevas formas de relación con la naturaleza, consigo mismo y con los demás.
- Utilizar los Derechos Humanos como referente universal para expresar opiniones, ejercer sus derechos y asumir sus deberes como ciudadanos/as, desarrollar actitudes de participación, respeto, justicia social y solidaridad que hagan efectiva una democracia en valores.

- Conocer los grupos sociales que han tenido y han vivido tensiones y conflictos de convivencia en el devenir de Europa, para que a través de la conciencia crítica del pasado sepamos utilizar en el futuro procedimientos pacíficos y democráticos para buscar la solución.



PREMIO PRIMUS DE DIBUJO FRANCISCO JAVIER LANDABURU FICHA DIDACTICA



2.3. Actividad final: ¿Qué es Europa para ti?

Crea un dibujo o pintura y participa en el XIX Premio Primus de Pintura

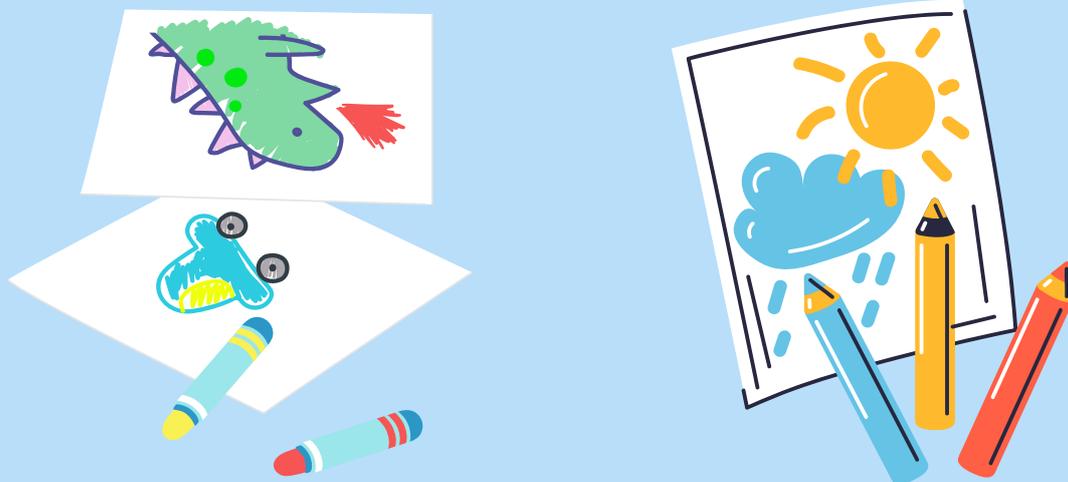
Invita a los alumnos y alumnas a hacer un dibujo que responda a las preguntas que han aparecido en clase o a la cuestión ¿Qué es Europa para ti?

La imagen debe tener un título o mensaje que responda a la pregunta.

Los trabajos podrán presentarse al 2025 XIX PREMIO FJL PRIMUS de EuroBasque. [Bases y consulta aquí.](#)

Con las y los dieciocho clasificados, los ganadores, las familias y sus compañeros celebraremos la entrega de premios en junio en el museo de Bellas Artes y después se dará la oportunidad de realizar una visita por el museo.

Los dieciocho dibujos clasificados podrán verse en una exposición colectiva en la página web de EuroBasque.





PREMIO PRIMUS DE DIBUJO FRANCISCO JAVIER LANDABURU FICHA DIDACTICA

ANEXO RECURSOS PEDAGÓGICOS DE PROFUNDIZACIÓN

Información general básica de la Unión Europea

Europa y tú

Libro de ejercicios. ¿Sabías que la Unión Europea está formada por 27 países y tiene unos 447 millones de habitantes? Conoce esos 27 países, pinta la bandera e adivina su capital, pues las letras están mezcladas.

Pinto Europa de color

¿Cómo explicar Europa a los y las pequeñas? Este libro educativo para colorear podría ser el primer paso. Se colorean (con modelos) las banderas de los países de la UE, se escriben sus nombres y se sitúan en el mapa de Europa.

Puzle de la Unión Europea

¿Quieres hacer un puzle sobre los países o lenguas de la UE? ¿O ambas cosas a la vez? También puedes imprimir un mapa europeo gigante para colorear.



Derecho y valores

The Book of Dreams - El libro de los Sueños

El libro de los Sueños. Un cuento sobre los sueños de un niño refugiado sirio. En castellano e inglés. Apto para 6-12 años.

¿Nos tratan a todos por igual? - Derechos Humanos

Esta guía didáctica está dirigida al profesorado y alumnado de primaria (6-7 años). El objetivo es ayudar al profesorado a organizar debates en el aula para trabajar con eficacia los estereotipos sexistas. Además, también puede servir a los directores y orientadores pedagógicos de los centros para que participen también en la lucha contra los estereotipos de género en las escuelas, creando un entorno libre de sexismo.

Europe matters: A question of values.

En inglés. Juego de valores compartidos entre el Consejo de Europa y la Unión Europea: derechos humanos, democracia, libertad, diversidad, igualdad y respeto a los demás. Puede imprimirse y jugar toda la clase a la vez.



PREMIO PRIMUS DE DIBUJO FRANCISCO JAVIER LANDABURU FICHA DIDACTICA

STEM



European Space Agency (ESA) Kids



Espacio para las/los más pequeños: ESA Kids ofrece noticias, información, vídeos y descargas sobre el espacio para niños y niñas de entre 6 y 12 años.

Conocimientos digitales

Guía para la redacción del código. Acceso gratuito a la programación y al pensamiento informático para estudiantes de todas las edades (castellano, inglés). Estas actividades divertidas ayudarán a desarrollar competencias clave como la creatividad, el trabajo en equipo y la resolución de problemas.



CodeWeek - Materiales para la formación y cursos en línea gratuitos



CodeWeek enlace - Coding@home - Vídeos cortos y material didáctico.



Guía del maravilloso mundo digital para ingenieros/as

Libro de ejercicios. Con esta guía que explica cómo el/la alumno/a se sumerge en el mundo de Internet, su funcionamiento, la magia de la programación y cómo recorrer libremente ese entorno de forma segura y protegida.

El/la alumno/a aprenderá a pensar de forma crítica sobre las personas extrañas que conoce online, sobre las noticias y noticias falsas de los personajes de internet.

Acciones a favor del clima y sostenibilidad



Historia y retos de la agricultura a través del cuento.

Un cuento que recoge la historia de tres generaciones de agricultores y analiza las políticas de la Unión Europea en la protección de la agricultura.



Juego de la mesa de acción por la biodiversidad y el clima.

En todos los idiomas oficiales de la UE.



Mide tu conocimiento sobre el cambio climático respondiendo a preguntas en este juego online.