

DESARROLLAR PROCESOS DE

INN VACIÓN

Y GESTIÓN
EN

DEL CONOCIMIENTO
ENTIDADES DEPORTIVAS



Asier Viteri Dávila

<http://es.linkedin.com/in/asierviteri>

<http://twitter.com/asierviteri>

aviteri@athlon.es

21-I-2011

¿Quién soy?

1. Asier Viteri Dávila

2. Licenciado en CCAAFF

3. Máster en Marketing Deportivo

4. Máster en Gestión de la innovación y el conocimiento

5. Soy el Responsable de innovación de [Athlon S. Coop](#)

6. Actualmente me dedico fundamentalmente a la formación en Mondragon Unibertsitatea y la gestión de la innovación en Athlon.

¿Cuales son mis objetivos?

1. Potenciar la gestión de la innovación y el desarrollo de actividad innovadora en las entidades deportivas.
2. Mejorar la capacitación y habilidades necesarias para que las entidades deportivas puedan avanzar en la senda de la innovación y afrontar con éxito el proceso de transformación.
- 3. No aburrir**
- 4. Compartir**
- 5. Aprender**

**“Enseñar es
aprender dos
veces”**

Joseph Joubert

¿Qué contenidos trabajaremos?

1. La innovación como cultura: **¿Qué es innovar?**
2. Innovar en DXT: **Características** del sector deportivo
3. Algunos modelos de innovación en el sector deportivo: **casos prácticos**
4. **Herramientas** para la gestión del conocimiento

¿Cuándo paramos a tomar el café?

- Temas 1-2: 10:00-11:45h



- Temas 3-5: 12:00-14:00h.

¿Quiénes sois y qué queréis?

