

METODOLOGIA-FITXA.

BIZTANLERIA AKTIBOAREN KUALIFIKAZIOAREN INKESTA **(050402)**

Identifikazioa

Eragiketaren izena.

Biztanleria aktiboaren kualifikazioaren inkesta.

Eragiketaren kodea.

050402 (10/2023 LEGEA, azaroaren 9koa, 2023-2026 Euskal Estatistika Planari buruzkoa.).

Erakunde arduraduna.

Ekonomia, Lan eta Enplegu Saila.

Beste erakunde partaide batzuk.

EUSTAT. Euskal Estatistika Erakundea/Instituto Vasco de Estadística.

Gai-arloa.

Lan Merkatua.

Maiztasuna.

Lau urtekoa.

Eragiketa-mota.

Laginketazko inkesta.

Metodologia datuen jatorriari jarraiki.

Lehen mailako datuak zuzenean biltzea laginketa bidez.

Helburuak

Euskal Autonomia Erkidegoko biztanleria aktibo eta aktibo potentzialaren kualifikazio-egoera ezagutzea, eta, horretarako, garatutako prestakuntza arautuaren, arautu gabeko prestakuntza osagarriaren, auto-prestakuntzaren, lan-esperientziaren eta -kualifikazioaren eta lanbide-ibilbide orokorraren aldagai nagusiak aztertzea.

Aztertzeko aldagai nagusiak

- Prestakuntza arautuaren maila
- Prestakuntza arautuak lan-merkatuan duen eragina.
- Biztanleriaren lan-esperientziaren maila.
- Arautu gabeko prestakuntzak enpleguan duen eragina.
- Atzerriko hizkuntzen ezagutza-maila.
- EAEko biztanleria aktibo eta aktibo potentzialaren kualifikazio-egoerari buruzko tipologia batera hurbiltzea.
- Enpleguaren eta prestakuntza arautuaren arteko egokitzapen-mailan distortsioak detektatzea.

Eremua

Populazio-eremua:

Urte osoan edo gehiena ohiko bizileku gisa erabiltzen diren familia-etxebizitzetan bizi diren pertsonen multzoa. Eragiketaren erdialdean, lortu beharreko datu espezifikoek bilketa 16-64 urteko biztanleria aktibora eta potentzialki aktibora mugatu ohi da.

Lurralde-eremua:

Lurralde historikoa eta eskualdea.

Denbora-eremua:

Datuak lau urtean behin jasotzen dira, eta eragiketa egiten den urteetako azken hiruhilekoan jasotzen da informazioa.

Galdetegiak

[Galdetegiak](#)

Zabalkundea

[Internet: Zabalkunde orokorra.Organo Estatistikoa.](#)

[Internet: Taula estatistikoak Eustat.](#)