Sistema de Información de la Naturaleza Módulo de Gestión

2020





Sistema de Información de la Naturaleza

2020

Versión 0.1 (Septiembre 2020)

Autor Marta Iturribarria.

Fotografía de portada CC BY-3.0-ES 2012/EJ-GV/Irekia-Gobierno Vasco/Mikel

Arrazola

Propietario Gobierno Vasco.





www.euskadi.eus

Contenido

INTRODUCCIÓN	7
Usuarios y roles	7
Acceso al módulo de gestión	7
Estándares	7
Elementos del módulo de gestión	8
TAXONES E INFORMACIÓN ASOCIADA	9
BÚSQUEDA DE TAXONES	10
Filtro de búsqueda	10
Grid de resultados	10
Eventos del grid	11
Botonera de Acciones	11
TAXONOMÍA Y NOMENCLATURA	15
Permisos y modos de acceso	
Cabecera	15
Especie Calonectris diomedea Scopoli, 1769	
Jerarquía taxonómica	15
Taxón padre	
Nombre científico y sinónimos	
Editar	
Eliminar	
Buscar y Asociar Nombre	
Nombres Vernáculos	19
Añadir	19
Editar	20
Eliminar	20
Descripción Taxonómica	20
Códigos Identificativos	21

Sistema de Información de la Naturaleza

Añadir	22
Eliminar	22
FICHA INFORMATIVA	23
Rol de acceso a los tipos de versión	23
Cabecera	23
Pestaña Historia Natural	23
Forma biológica	24
Ciclo de Vida	24
Reproducción	25
Ciclos anuales	25
Alimentación	26
Comportamiento	26
Migraciones	27
Importancia ecológica	27
Información adicional	27
Condiciones ambientales	27
Pestaña Capacidad de invasión	28
Pestaña Distribución y Hábitat	29
Hábitat	29
Endémico	29
Distribución	30
Pestaña Demografía y Amenaza	31
Territorio	31
Biología de poblaciones	31
Abundancia	31
Amenazas directas	32
Estado de protección	
Pestaña Usos, Gestión y Conservación	
Usos	34
Gestión	34
Conservación	35
Pestaña Taxones relacionados	35
Pestaña Recursos Multimedia	
Alta masiva de imágenes	38

Pestaña Referencias	39
CONJUNTOS DE DATOS	.40
PESTAÑA METADATOS	41
PESTAÑA LISTA DE ESPECIES	44
PESTAÑA VISITAS DE CAMPO	45
Añadir nueva visita de campo	46
Editar visita	46
CARGA MASIVA DE OBSERVACIONES	48
Cargar Excel	48
Descargar erróneos	48
Descargar válidos	49
Cancelar	49
Normalizar datos	49
CARGA MASIVA DE IMÁGENES	51
LOCALIZACIONES	52
ENTIDADES AUXILIARES	.54
NOMBRES CIENTÍFICOS	54
Añadir nombre científico	54
Editar nombre científico	55
Baja lógica y reactivación	55
Códigos de nombres	55
REFERENCIAS	56
Añadir referencia	57
Dar de baja lógica, Reactivar referencia	57
Editar referencia	57
INSTRUMENTOS Y CATEGORÍAS DE PROTECCIÓN	60
Añadir y Editar un instrumento de protección	61
Añadir y Editar una categoría de protección	62
Especies asociadas a un instrumento o categoría de protección	62
Equivalencias de un instrumento de protección en relación con otros instrumentos de protección	n .64
RED DE CONOCIMIENTO DE LA NATURALEZA DE EUSKADI	65
	66 [

VOCABULARIOS CONTROLADOS	67
Tablón simple	69
Tablón compuesto	71
CARGA MASIVA DE INFORMACIÓN	72
CARGA DE EXCEL	72
NORMALIZACIÓN DE DATOS	73
EXCEL DE NOMBRES CIENTÍFICOS	74
EXCEL DE TAXONES	74
EXCEL DE REFERENCIAS	75
EXCEL DE REFERENCIAS ASOCIADAS A OBSERVACIONES	77
EXCEL DE RECURSOS MULTIMEDIA DE TIPO URL ASOCIADOS A OI	
COMPONENTES COMUNES	79
EDITOR DE TEXTO CON FORMATO	79
EDITOR DE ICONO (SVG)	80
EDITOR DE IMAGEN (JPG)	81
COMENTARIOS Y RATING	82
ANEXO: TAXONOMÍA Y NOMENCLATURA	84
PRINCIPIOS DE NOMENCLATURA	84

INTRODUCCIÓN

Usuarios y roles

El nuevo sistema de información es un sistema abierto a la colaboración de los miembros de la Red de Conocimiento de la Naturaleza. Cada miembro de la red lo puede ser a título personal y/o como integrante de una organización.

Se definen los siguientes roles:

- **Editor**, que puede a grandes rasgos:
 - o Editar y publicar información de las fichas informativas,
 - Crear y gestionar sus conjuntos de datos.
- Administrador, que además de los permisos del rol Editor puede:
 - Mantener la información taxonómica,
 - Mantener los conjuntos de datos de todas los miembros de la Red de Conocimiento.
 - Gestionar la información de parametrización del sistema: tablones, iconos, entidades auxiliares, parámetros de configuración, etc.
 - o Gestionar los roles del resto de usuarios del sistema de información.

Por defecto, a cada miembro de la Red de Conocimiento se le asigna el rol Editor.

Acceso al módulo de gestión

Los miembros de Red de Conocimiento deben contar con un <u>medio de identificación</u> <u>electrónica admitido en la sede electrónica del Gobierno Vasco</u> para poder acceder. Puede darse el caso de que un mismo usuario pueda acceder al módulo de gestión de diferentes maneras, por lo que deberá seleccionar la adecuada en cada caso:

- Acceder a título personal. Todo lo que haga en el módulo de gestión quedará registrado a su nombre.
- Acceder como integrante de una organización. Deberá seleccionar la entidad y el centro al que quiere representar. Todo lo que haga en el módulo de gestión quedará registrado a nombre de la entidad y centro que haya seleccionado.

Los usuarios del Departamento de Medio Ambiente del Gobierno Vasco acceden vía XLNETs con el rol (Administrador/Editor) asignado.

Estándares

Para integrar información proveniente de una red de colaboración formada por participantes diversos es necesario utilizar un lenguaje común para describir, registrar y estructurar los datos y el conocimiento.

GBIF —Infraestructura Mundial de Información en Biodiversidad— es una organización internacional y una red de investigación financiada por gobiernos de todo el mundo, destinada a proporcionar a cualquier persona, en cualquier lugar, acceso abierto y gratuito a datos sobre cualquier tipo de forma de vida que hay en la Tierra. La mayor parte de los campos utilizados en el Sistema de Información de la Naturaleza de Euskadi se basan en los estándares utilizados por GBIF: Plinian Core, para facilitar el intercambio de información sobre especies y taxones superiores, y Darwin Core, para recopilar datos de biodiversidad provenientes de fuentes diferentes y variables.

<u>Plinian Core</u> es un conjunto de conceptos que pueden ser usados para describir diferentes aspectos sobre las características y rasgos de un taxón -biológicos o no-. De este modo, por ejemplo, se pueden incorporar términos concernientes descripciones biológicas, a los aspectos legales, a la conservación, a la gestión, a la demografía, a la nomenclatura o a los recursos relacionados.

<u>Darwin Core</u> es un conjunto de estándares desarrollado y promovido por la organización internacional <u>TDWG</u> (<u>Biodiversity Information Standards</u>) y utilizado para documentar y compartir, de manera sencilla, información sobre presencia/ausencia de especies, ya sea en el campo como en la colección de un museo.

Elementos del módulo de gestión

El módulo de gestión incorpora en una primera fase la funcionalidad de gestión y mantenimiento de la información relativa a taxones que engloba las siguientes entidades:

- Taxonomía y Nomenclatura, gestión de la jerarquía taxonómica y sus taxones con la información asociada de nombres científicos, vernáculos, códigos de taxón y códigos de nombres, etc.
- Ficha informativa, todo taxón podrá tener asociada múltiple información organizada en una serie de secciones. La información se puede introducir de forma no estructurada (textos descriptivos) o estructurada (mediante vocabularios controlados):
 - o Historia Natural
 - Capacidad de Invasión
 - Distribución y Hábitat
 - o Demografía y Amenaza
 - o Usos, Gestión y Conservación
 - Especies Relacionadas
 - Multimedia
 - Referencias.
- Conjuntos de datos, se definen 4 tipos de conjuntos de datos:
 - Metadatos

- Lista de especies
- Registro de observaciones
- Programas de seguimiento

Con una serie de entidades auxiliares:

- Salidas de campo
- Localizaciones
- Observaciones.
- Resto de Entidades auxiliares:
 - Nombres científicos
 - Referencias
 - o Instrumentos y categorías de protección
 - Red de Conocimiento de la Naturaleza
 - Vocabularios controlados.

Para facilitar la gestión de esta información este módulo habilita una serie de mantenimientos y funcionalidades de carga masiva.

TAXONES E INFORMACIÓN ASOCIADA

Todo taxón tiene información taxonómica asociada. Parte de esta información es obligatoria (jerarquía y nombre aceptado) y otra parte puede estar presente o no (sinónimos, vernáculos, códigos de taxón, códigos de nombres, vernáculos, etc.).

Un subconjunto de los taxones, normalmente de rango especie o taxón infraespecífico, además pueden contar con información adicional. Esta información forma parte de la ficha informativa.

Con objeto de facilitar el proceso de edición la ficha puede versionarse. El sistema permite gestionar por cada ficha los siguientes tipos de versión:

- **PÚBLICA**, la información de esta versión es la que está publicada (o se va a publicar por el proceso diario de publicación) en Internet y es la que es accesible desde el módulo de consulta pública.
- **GESTIÓN**, es la versión de trabajo que permite realizar modificaciones sobre la información de la ficha sin que los cambios se reflejen en Internet hasta que no es publicada.

BÚSQUEDA DE TAXONES

Filtro de búsqueda

El filtro de búsqueda de taxones incorpora los siguientes campos de filtrado:

- Nombre científico y vernáculos.
- Rango taxonómico.
- Tipo de versión: pública, de gestión, sin ficha de versión.
- Taxones sin ficha, taxones dados de baja, fichas dadas de baja.

No toda la información está asociada a una versión. Hay información que está asociada al propio taxón: información taxonómica, multimedia, referencias, relaciones con especies y observaciones, etc. Esta información siempre es pública en Internet y cualquier cambio sobre ella se publicará en Internet mediante el proceso diario de publicación.



Grid de resultados

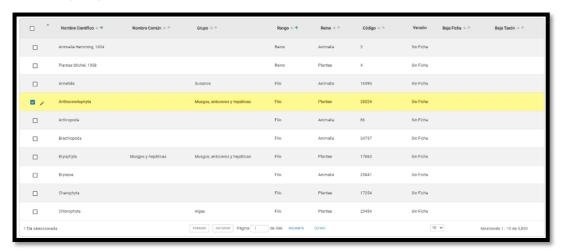
El grid de resultados lista paginados los taxones resultado de la búsqueda mostrando para cada registro las siguientes columnas de información:

- Nombre científico.
- Nombre vernáculo identificativo en el idioma accedido.
- Grupo.
- Rango taxonómico.

0

Reino.

- Código identificativo del taxón en el sistema de información.
- Información asociada (ficha), con las siguientes opciones posibles:
 - Sin ficha
 - o Versión pública
 - Versión de gestión
 - o Versión pública y de gestión.
- Baja de la ficha.
- Baja lógica de taxón.



Eventos del grid

En función del registro o registros seleccionados en la botonera de acciones se habilitan unas opciones de acción u otras. Por ejemplo, aquellas acciones que se deben realizar individualmente sobre un único taxón se deshabilitan si se selecciona más de un registro.

A continuación, se describen las diferentes acciones disponibles desde el grid de resultados.

Botonera de Acciones

En la parte superior del grid de resultados se presenta una botonera con todas las acciones disponibles.



Editar Taxonomía

- Enlaza con la pantalla de mantenimiento de la información taxonómica del taxón seleccionado.
- Se activa únicamente si hay un único registro seleccionado en el grid. No admite selección múltiple de registros.

Editar Versión Pública

- Enlaza con la pantalla de edición de la versión pública de la ficha.
- Sólo se activa este botón cuando se haya seleccionado un taxón que disponga de versión pública.
- No admite selección múltiple de filas.

Editar Versión de Gestión

- Enlaza con la pantalla de edición de la versión de gestión de la ficha.
- Sólo se activa este botón cuando se haya seleccionado un taxón que disponga de versión de gestión.
- No admite selección múltiple de filas.

Publicar

- Admite selección múltiple de filas.
- Cambia el estado de publicación de todas aquellas versiones de gestión seleccionadas. Si se seleccionan registros que no tienen versión de gestión que publicar, éstos serán ignorados.
- Este proceso transforma las versiones de gestión a públicas. A su vez, las versiones públicas de los taxones seleccionados (si las hay) cambian a tipo histórico¹.
- El botón Publicar se activará siempre que haya al menos un registro seleccionado en el grid.

17

¹ Las versiones históricas quedan almacenadas en base de datos, pero la aplicación no permitirá realizar ninguna acción sobre ellas.

El proceso de publicación únicamente cambia el tipo de las versiones de gestión seleccionadas a pública, lo que NO implica que el contenido automáticamente sea accesible desde el módulo de consulta pública de Internet.

Hasta que no se ejecute el proceso Batch diario de publicación de contenido, la información de las versiones públicas no será accesible desde Internet.

Generar Versión de Gestión

- Admite selección múltiple de filas.
- Permite crear una versión de gestión a partir de la copia de la versión pública del taxón o taxones seleccionados.
- El proceso se ejecuta sobre los taxones seleccionados que no dispongan de una versión de gestión y que dispongan de una versión pública. Los taxones que no cumplan dichas condiciones serán ignorados.
- El botón siempre está activo cuando se haya seleccionado al menos una fila.

Desechar Versión de Gestión

- Elimina definitivamente la información asociada a la versión de gestión de un taxón.
- No admite selección múltiple de filas
- Se activa únicamente si se ha seleccionado un taxón con versión de gestión.

Alta Taxón Hijo

- Permite crear un nuevo taxón como hijo del taxón seleccionado en el grid.
- No admite selección múltiple de filas
- Se activa únicamente cuando hay un único taxón seleccionado.

El taxón seleccionado debe pertenecer a un rango taxonómico superior a Taxón infraespecífico. No se pueden crear taxones por debajo del rango Taxón infraespecífico.

El taxón creado pertenecerá al mismo reino que el taxón padre seleccionado y al rango taxonómico inmediatamente inferior del taxón padre de los fijados en el sistema: Reino, Filo, Clase, Orden, Familia, Género, Especie y Taxón infraespecífico.

De manera automática y en base al taxón padre seleccionado se le asignará el **Grupo** al nuevo taxón. Los grupos son fijos en el sistema y cada uno se define a partir de uno o varios taxones jerárquicos.

Una vez creado el taxón se enlaza con la pantalla de edición de la información taxonómica del nuevo taxón.

Alta Ficha

- Crea una versión de gestión vacía para el taxón seleccionado y enlaza con la pantalla de edición de la ficha.
- No admite selección múltiple de filas
- Únicamente se activará si el único taxon seleccionado no dispone de ninguna versión de la ficha.

Baja Taxón

- Ejecuta la baja lógica del taxón seleccionado.
- No admite selección múltiple de filas
- Se activará si se ha seleccionado un único taxón que no esté dado de baja.

Los taxones dados de baja no podrán ser consultados desde el módulo de consulta pública en Internet.

Reactivar Taxón

- Revierte la baja lógica del taxón seleccionado.
- No admite selección múltiple de filas
- Se activará siempre que se haya seleccionado un taxón dado de baja.

Baja Ficha

- Realiza la baja lógica sobre la información de la ficha del taxón seleccionado.
- No admite selección múltiple de filas.

El botón se activará sólo cuando haya seleccionado un registro que no se encuentre dado de baja y disponga al menos de una versión pública o de gestión.

Reactivar Ficha

- Revierte la baja lógica de la ficha del taxón seleccionado.
- No admite selección múltiple de filas.
- El botón se activará cuando se haya seleccionado una fila que esté de baja.

TAXONOMÍA Y NOMENCLATURA

Se corresponde con la clase del estándar PlinianCore <u>NomenclatureAndClassificationClass</u>. Información obligatoria para todos los taxones.

Permisos y modos de acceso

El mantenimiento de la información taxonómica está reservado al rol Administrador que accederá en modo edición. El resto de los usuarios con rol Editor podrán acceder en modo consulta.

Cabecera

La pantalla del formulario se compone de un encabezado donde se muestra el rango taxonómico, el nombre científico completo (con información de autor si lo tuviera) y grupo al que pertenece.

Especie Calonectris diomedea Scopoli, 1769

Jerarquía taxonómica

Se corresponde con la clase <u>HierarchyClass</u> del estándar Plinian Core.

Se muestra toda la jerarquía taxonómica superior al taxón seleccionado hasta llegar a Reino. En caso de que el taxón pertenezca al rango Especie, además, se muestran los taxones inferiores de rango Taxón infraespecífico si los hay.



Este listado muestra por cada taxón jerárquico la información relativa a:

- Rango
- Nombre científico
- Nombre vernáculo identificativo en el idioma accedido
- Versión de la ficha
- Código
- Baja lógica de la ficha
- Baja lógica del taxón.

El listado muestra una botonera de acciones que permite para cada taxón seleccionado en el propio listado enlazar con las pantallas de mantenimiento de información taxonómica, y de ficha asociada (tanto a la versión pública como de gestión, si las hay).

Taxón padre

Componente de tipo autocompletado que permite seleccionar y modificar el taxón padre del taxón accedido.



El componente autocomplete buscará entre los taxones del mismo rango del taxón padre actual y dentro del mismo reino.



Para terminar la acción de cambio de taxón padre una vez seleccionado se debe pulsar el botón Guardar.

Nombre científico y sinónimos

Componente de tipo tabla que lista el nombre científico aceptado y los sinónimos asociados al taxón. Corresponde a las clases <u>TaxonRecordNameClass</u> y <u>SynonymsClass</u> del estándar Plinian Core.

A cada nombre científico se le podrá asignar una referencia a la fuente en la que está definido el concepto taxonómico (<u>nameAccordingTo</u>). Esta relación se debe efectuar desde la entidad auxiliar <u>REFERENCIAS</u>.

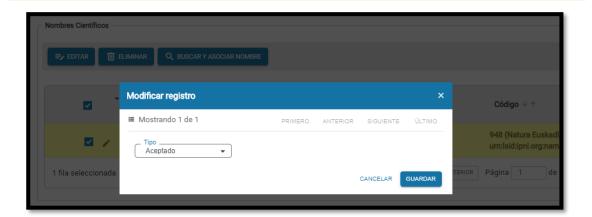
Por cada nombre en el listado se muestran las siguientes columnas de información:

- Nombre científico
- Tipo de nombre, que puede ser:
 - o Aceptado, que se muestra siempre el primero
 - Sinónimo
- Códigos del nombre científico, si los hay.



Desde la botonera del grid de nombres científicos se habilitan una serie de acciones de mantenimiento:

Editar



Para facilitar la gestión del nombre aceptado y las validaciones necesarias, se permite editar el tipo de sinónimo del nombre científico seleccionado, pero con una restricción: no se puede cambiar el tipo de sinonimia del nombre aceptado.

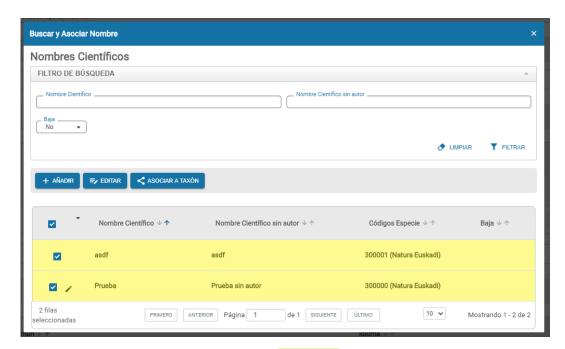
Para modificar el nombre aceptado de un taxón, en primer lugar, se debe asociar al taxón el nuevo nombre como sinónimo. Una vez asociado, se debe editar dicho sinónimo y cambiar el tipo a Aceptado, automáticamente el nombre aceptado hasta ese momento pasa a ser sinónimo.

Eliminar

Elimina la relación entre el taxón y el nombre científico. No permite eliminar la relación con el nombre aceptado.

Buscar y Asociar Nombre

Permite mediante POPUP buscar uno o varios nombres científicos (admite selección múltiple) para ser asociados al nombre científico.



Por defecto el nombre se asocia como tipo Sinónimo. Posteriormente se podrá modificar el tipo de sinónimo mediante la acción Editar.

Nombres Vernáculos

Corresponde a la clase <u>CommonNamesClass</u> del estándar Plinian Core.

Se muestra el listado de los nombres vernáculos del taxón. Por cada vernáculo se muestra el propio nombre vernáculo, el idioma y si es identificativo o no:



Desde la botonera de acciones el usuario con rol Administrador podrá:

Añadir

Permite dar de alta nuevos nombres vernáculos. Muestra una ventana popup con los campos: Vernáculo, Idioma, y marca de Identificativo.



Esta acción valida que no se pueda añadir un nombre identificativo si el taxón ya tiene configurado uno en dicho idioma.

Editar

Permite modificar el nombre vernáculo, idioma y el campo identificativo del vernáculo o vernáculos seleccionados.

Eliminar

Elimina el nombre o nombres seleccionados (admite selección múltiple)

Descripción Taxonómica

Corresponde a la clase <u>TaxonomicDescriptionClass</u> del estándar Plinian Core.

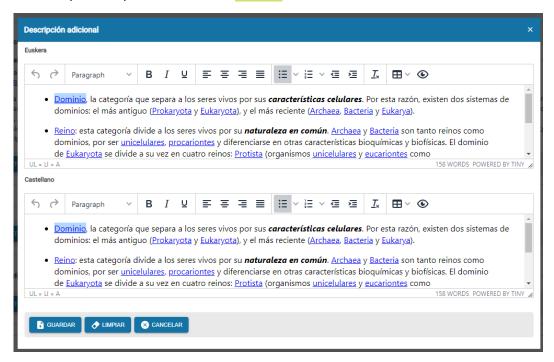
Se trata de información que ayuda a identificar o permita distinguir al taxón de otros próximos.

Grupo de tres campos descriptivos que se mantienen mediante editor de texto:

- Breve descripción, en un lenguaje técnico sencillo, para distinguir el taxón de otros cercanos o similares.
- Claves para la identificación. Corresponde a la clase del estándar Plinian Core IdentificationKeysClass
- Descripción adicional.



Este componente permite mediante **POPUP** editar el texto en los dos idiomas (es/eu):



Desde el POPUP del componente el usuario puede realizar las siguientes acciones:

- Guardar, almacena la información en base de datos.
- Limpiar, vacía los campos de texto en los dos idiomas (es/eu).
- Cancelar, cierra el POPUP descartando cualquier cambio. No se habilita control de cambios.

Códigos Identificativos

Listado de los códigos identificativos del taxón con las siguientes columnas:

- Código
- Fuente del código:



Desde el listado se pueden realizar las siguientes acciones:

Añadir

Permite dar de alta nuevos códigos identificativos. Mostrará una ventana popup con los campos: Texto del código, y la fuente (tablón simple):



Eliminar

Elimina los códigos seleccionados en la lista (admite selección múltiple). Siempre estará visible, y estará activado si existen registros seleccionados en la tabla.

FICHA INFORMATIVA

El formulario de mantenimiento de la ficha se abre en una nueva ventana del navegador mediante Url permanente, de manera que pueda ser accedida desde otras partes de la aplicación intranet (aparte del buscador de taxones), así como desde el módulo de consulta pública.

El formulario a su vez se organiza en una serie de pestañas, algunas de la cuáles sí que gestionan la información a nivel de versión (Historia natural, Capacidad de invasión, Distribución y Hábitat, Demografía y amenaza y Usos, Gestión y Conservación) y otras que directamente están asociadas al taxón (Taxones relacionados, Multimedia y Referencias).

Rol de acceso a los tipos de versión

El rol Administrador puede editar tanto las versiones de gestión como públicas. El rol Editor únicamente puede editar la versión de gestión, a la versión pública únicamente tiene acceso en modo consulta.

Cabecera

En el encabezado del formulario se muestra el nombre científico sin autor del taxón junto con el nombre vernáculo identificativo en el idioma accedido:



En la cabecera también se indica a qué tipo de versión de la ficha se está accediendo y se muestra dos botones de acción que permitirán cargar la versión opuesta a la visualizada (si existiera) o acceder directamente al formulario de edición de la información taxonómica.

Pestaña Historia Natural

Esta pestaña engloba los campos de información de la clase <u>NaturalHistoryClass</u> definida en el estándar Plinian Core.

Se trata de la información más relevante sobre el taxón: formas y ciclos de vida, reproducción, alimentación, comportamiento, importancia ecológica, etc.

Esta sección puede informarse de manera no estructurada mediante un componente de texto con editor o de forma estructurada permitiendo detallar el resto de las subclases Plinian Core.



Mediante el botón **HABILITAR INFORMACIÓN ESTRUCTURADA** se podrá cambiar la configuración del formulario de no estructurada a estructurada y viceversa.

Si se activa la configuración estructurada en el formulario se habilitarán el resto de subsecciones de información:

Forma biológica

Recoge la apariencia general del taxón. Comprende el tamaño, la forma, la textura, la orientación...

Esta sección se corresponde con la clase Plinian Core LifeFormClass.

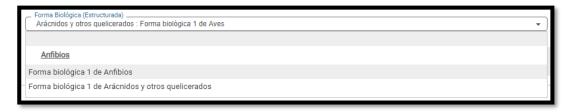


A su vez, esta sección también se puede configurar de modo no estructurado (campo de texto con editor) o estructurado. En el modo estructurado la información se introduce mediante vocabularios controlados (tablones):

Forma biológica, tablón simple con descripción.



Este listado de selección permite elegir un único valor de un listado de valores específico por cada grupo.



Tamaño, tablón simple con icono.

Ciclo de Vida

La sección Ciclo de Vida se corresponde con la clase PlinianCore LifeCycleClass.

Es la historia de vida de un organismo vivo: secuencia de etapas de la vida que experimenta un organismo desde el cigoto fertilizado hasta la reproducción que termina con la generación de la descendencia, o etapas a través de las cuales pasa un organismo.

Admite la información de forma no estructurada (mediante campo de texto con editor).



Reproducción

La sección Reproducción se corresponde con la clase PlinianCore <u>ReproductionClass</u>. Admite la información de forma <u>no estructurada</u> (mediante campo de texto con editor) o <u>estructurada</u> mediante tablón simple.



Ciclos anuales

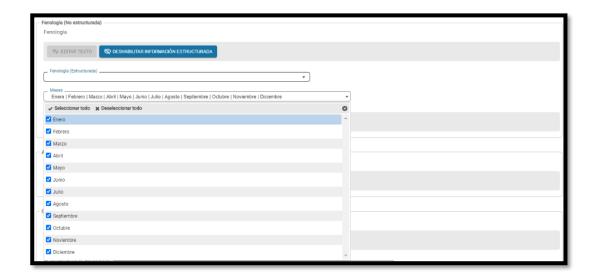
La sección Ciclos Anuales se corresponde con la clase PlinianCore AnnualCyclesClass.

Incluye el conjunto de cambios o eventos que ocurren de manera recurrente en la misma época del año y están influenciados por variaciones climáticas estacionales e interanuales. Por ejemplo: reproducción, floración, fructificación, aparición de insectos, etc. También se llama fenología, principalmente en plantas.

En el caso de la migración (por ejemplo, para aves), solo se refiere al calendario, el resto de la información asociada a las migraciones se recoge en el apartado Migraciones.

Admite la información de forma no estructurada (mediante campo de texto con editor) o estructurada mediante tablón simple de vocabularios controlados:

- tipo de ciclo
- épocas de observación, tablón de selección múltiple de los meses del año
- dificultad de observación, tablón simple con icono.



Alimentación

La sección Alimentación se corresponde con la clase PlinianCore FeedingClass.

Información relacionada con el suministro de alimentos para el desarrollo y sustento del individuo y / o su descendencia.

Admite tanto la información de forma no estructurada (mediante campo de texto con editor) como estructurada mediante tablón simple.



Comportamiento

La sección Comportamiento se corresponde con la clase PlinianCore <u>BehaviorClass</u>.

Comprende respuestas, reacciones o movimientos realizados por un organismo en una situación particular.

Admite la información de forma no estructurada (mediante campo de texto con editor) o estructurada mediante tablón múltiple.



Migraciones

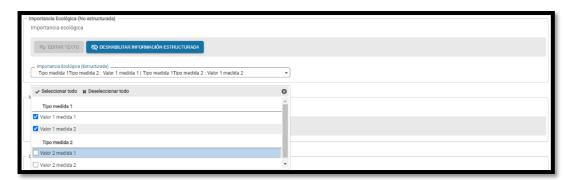
Se corresponde con la clase PlinianCore <u>MigratoryClass</u> y sólo aplica a especies que pertenezcan al reino Animal.

Se trata del movimiento regular, generalmente estacional, de toda o parte de una población animal desde y hacia un área determinada, que puede ocurrir en períodos variables de tiempo e incluso involucrar a más de una generación.

Únicamente admite la información de forma no estructurada (mediante campo de texto con editor).

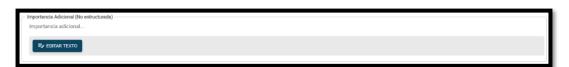
Importancia ecológica

Se corresponde con la clase PlinianCore <u>EcologicalSignificanceClass</u>. Admite la información de forma <u>no estructurada</u> (mediante campo de texto con editor) o <u>estructurada</u>, mediante un tablón de selección compuesto (tipo-valor) múltiple:



Información adicional

Se corresponde con la clase PlinianCore <u>MiscDetailsClass</u> y admite la información de forma no estructurada (mediante campo de texto con editor).

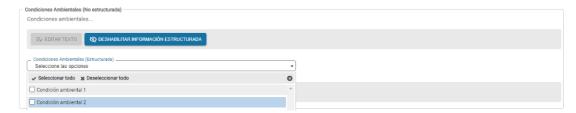


Condiciones ambientales

Se corresponde con la clase PlinianCore <u>EnvironmentalEnvelopeClass</u>.

Es el conjunto de condiciones ambientales dentro de las cuales se cree que la especie puede persistir; es decir donde se pueden cumplir sus requisitos ambientales.

Admite la información de forma **no estructurada** (mediante campo de texto con editor) y de forma **estructurada** mediante tablón múltiple con icono.



Pestaña Capacidad de invasión

Esta pestaña engloba los campos de información de la clase <u>InvasivenessClass</u> definida en el estándar Plinian Core.

No es obligatoria ya que sólo se debe rellenar para especies invasoras.

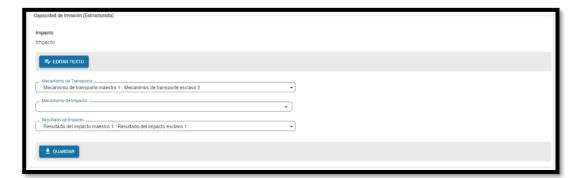
Recoge información sobre especies exóticas invasoras que podrían amenazar a las especies nativas y sus hábitats y afectar negativamente la salud humana, la economía (es decir, el turismo, la agricultura, etc.) y los ecosistemas nativos.

Esta sección puede informarse de manera no estructurada mediante un componente de texto con editor o de forma estructurada permitiendo detallar el resto de las subclases Plinian Core.



Mediante el botón HABILITAR INFORMACIÓN ESTRUCTURADA se puede cambiar la configuración del formulario de no estructurada a estructurada y viceversa.

Si se activa la configuración estructurada en el formulario se habilitan una serie de secciones de información:





Impacto, Tablón simple.

- <u>Mecanismos de transporte</u>, tablón compuesto que admite múltiples parejas de claves-valor.
- Mecanismos de impacto, tablón simple.

Pestaña Distribución y Hábitat

Esta pestaña engloba los campos de información de la clase <u>HabitatAndDistributionClass</u> definida en el estándar Plinian Core.

Se trata de la descripción general de los ambientes donde se encuentra el taxón (paisaje, ecosistema, macro o microhabitat), distribución geográfica, endemicidad.

Se organiza en forma de 3 secciones: Hábitat, Endémico y Distribución.

Hábitat

La sección Hábitat puede informarse de manera no estructurada mediante un componente de texto con editor o de forma estructurada permitiendo detallar el resto de las subclases Plinian Core.



Mediante el botón **HABILITAR INFORMACIÓN ESTRUCTURADA** se puede cambiar la configuración del formulario de no estructurada a estructurada y viceversa.

Si se activa la configuración estructurada en el formulario se habilita un tablón múltiple con icono.



Endémico

Marcador que indica que un organismo vive exclusivamente en un territorio particular y no se puede encontrar en ningún otro lugar.

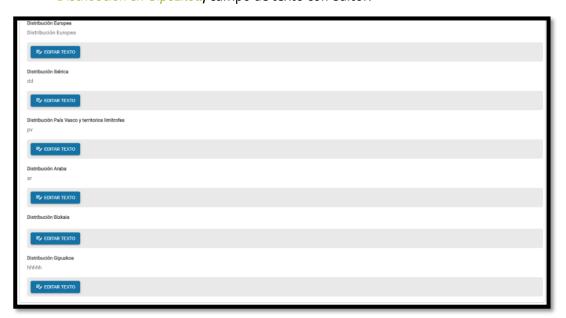
Tablón simple.



Distribución

La información se estructura en los siguientes campos:

- Región Biogeográfica, tablón simple con los valores: Atlántica, Mediterránea o Atlántica-Mediterránea
- Distribución mundial, campo de texto con editor.
- Distribución europea, campo de texto con editor.
- Distribución ibéricα, campo de texto con editor.
- Distribución en el País Vasco y territorios limítrofes, campo de texto con editor.
- Distribución en Arαbα, campo de texto con editor.
- Distribución en Bizkaia, campo de texto con editor.
- Distribución en Gipuzkoα, campo de texto con editor.



Además hay dos campos de información estructurada que corresponden a la clase Plinian Core <u>DistributionAtomizedClass</u>:

- Entidad geográfica. Tablón de selección múltiple.
- Medios de estαblecimiento. Tablón simple.



Pestaña Demografía y Amenaza

Esta pestaña engloba los campos de información de la clase <u>DemographyAndThreatClass</u> definida en el estándar Plinian Core.

Se trata de información sobre aspectos demográficos del taxón como territorio, biología de las poblaciones, estado de conservación y categorías de amenaza en la normativa vigente, actividades humanas que causen amenazas directas, legislación, ...

Admite información en forma no estructurada con campo de texto con editor y en forma estructurada con los siguientes campos de información:

Territorio

Información, principalmente asociada con vertebrados, que se refiere a la extensión territorial del individuo o grupo en términos de sus actividades (alimentación, apareamiento, etc.).

Texto con editor.



Biología de poblaciones

Estudio de las variaciones en el tiempo y el espacio, así como en el tamaño y la densidad de las poblaciones, y los factores que causan tales variaciones.

Texto con editor.



<u>Abundancia</u>

Tablón simple.



Amenazas directas

Las amenazas directas son actividades o procesos humanos inmediatos que han causado, están causando o pueden causar la destrucción, degradación y / o disminución de objetivos de biodiversidad (por ejemplo, pesca o tala insostenible). Las amenazas directas representan fuentes de estrés y presiones inmediatas. Las amenazas pueden ser pasadas (históricas), en curso y / o que puedan ocurrir en el futuro.

Esta sección admite información tanto en forma no estructurada (texto con editor) como en forma estructurada (tablón compuesto clave-valor múltiple con iconos):



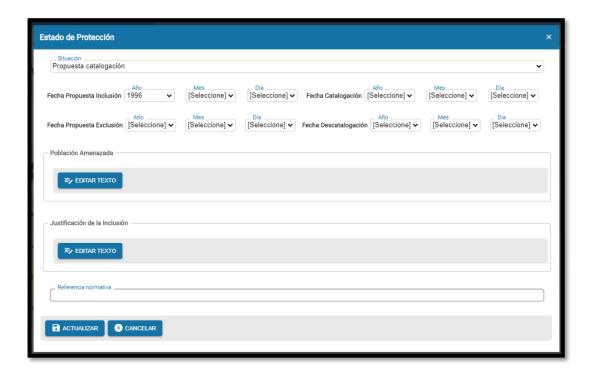
Estado de protección

Cada taxón (a nivel de versión) puede tener asignados cero, uno o varios estados de protección. Un estado de protección es la asociación entre el taxón y un instrumento o categoría de protección.

Esta sección se implementa mediante un GRID desde el que añadir, eliminar y editar los estados de protección del taxón.



Desde el detalle del estado de protección se podrá gestionar la siguiente información:



- Situación, que puede tomar los siguientes valores: propuesta de catalogación, catalogada, propuesta de exclusión y descatalogada.
- Fechas de las diferentes situaciones por los que pasa el estado de protección.
- Población amenazada, campo de texto con editor.
- Criterios de inclusión, tablón múltiple.
- Referencia normativa, que permite seleccionar una norma legal de un tablón simple.

Para la exportación a formato Plinian Core se exporta únicamente la información del instrumento del Catálogo Vasco de Especies Amenazadas con los siguientes campos estructurados:

- ThreatCategory, que coincide con la categoría de protección en el Catálogo Vasco de Especies Amenazadas (De interés especial, En peligro de extinción, Rara y Vulnerable).
- Authority, organismo (Gobierno Vasco).
- AppliesTo, tablón simple: País Vasco, Araba, Bizkaia, Gipuzkoa.

Pestaña Usos, Gestión y Conservación

Se corresponde con la clase <u>UsesManagementAndConservationClass</u> del estándar Plinian Core.

S

Usos

Son las formas en que las personas utilizan los taxones, incluido el folklore.

Campo de texto con editor.



Gestión

Incluye las acciones dirigidas a la conservación o recuperación de los taxones.

Esta sección admite la forma no estructurada (con un campo de texto con editor) y la forma estructurada que implementa un GRID con el listado de planes de gestión asociados al taxón (a la versión de la ficha):



En la forma estructurada (<u>ManagementAndConservationAtomizedClass</u>) la información de cada plan se estructura en los siguientes campos:

- Nombre
- Tipo, tablón simple
- Objetivos, texto con formato
- Acciones, texto con formato
- Relevancia humana y ambiental, tablón simple
- Estado de aprobación del plan, tablón simple
- Fecha de inicio de tramitación

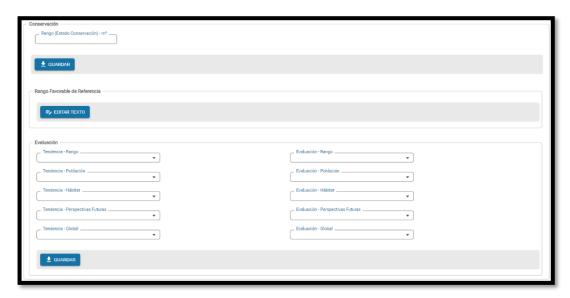


Fecha de aprobación.

Conservación

Describe las intervenciones diseñadas para preservar los taxones.

Esta sección admite la forma no estructurada (con un campo de texto con editor) y la forma estructurada con los siguientes campos:



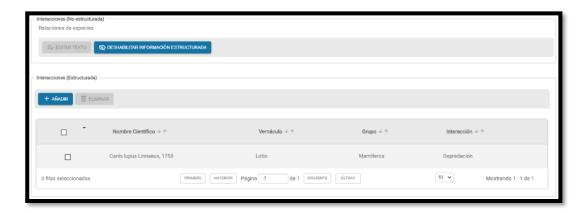
- Rango (superficie en km²), campo numérico que admite un número decimal.
- Rango favorable de referencia, campo de texto con editor.
- Mediante tablón simple se informa la *Evaluación* y la *Tendencia* de los siguientes campos: *Rango, Población, Hábitat, Perspectivas Futuras* y *Global*.

Pestaña Taxones relacionados

Esta información se corresponde con la clase <u>InteractionClass</u> de la sección *NaturalHistory* definida en el estándar Plinian Core.

Integra acciones o influencias mutuas o recíprocas. Por ejemplo, depredación, parasitismo, mutualismo, etc.

Puede informarse de manera no estructurada mediante un componente de texto con editor o de forma estructurada permitiendo detallar el listado de especies relacionadas mediante un componente GRID:



Desde el listado (información estructurada) de especies relacionadas se pueden añadir o eliminar las relaciones con otras especies.

Por cada especie relacionada se muestra:

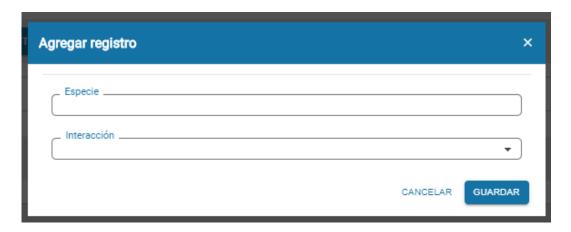
- nombre científico
- nombre vernáculo identificativo en el idioma accedido
- grupo al que pertenece
- tipo de interacción que se define mediante un tablón simple.

El tablón simple de tipos de interacción incluye las interacciones tanto en su forma activa como pasiva. Al añadir una relación a la especie en la que nos encontramos se debe elegir el elemento del tablón que tenga sentido para esa relación.

<u>Ejemplo</u>: si estamos en la ficha de la Especie A, y queremos añadir la relación con la Especie B, tendremos que elegir del tablón el tipo de interacción Depreda a. Si por el contrario nos encontramos en la Especie B y se añade la relación con la Especie A se deberá elegir otro elemento del tablón con la forma pasiva Es depredado por.

<u>Importante</u>: No es necesario duplicar la relación. Una relación se puede leer en ambos sentidos de A a B y de B a A.

La acción de añadir permitirá mediante un POPUP seleccionar la especie que se desea relacionar mediante un componente AUTOCOMPLETE y el tipo de relación mediante un tablón simple:



Pestaña Recursos Multimedia

Desde esta pestaña se pueden gestionar los recursos multimedia asociados a una especie mediante un componente de tipo tabla.



Engloba los campos de información de la clase Ancillary Data Class del estándar Plinian Core.

Por cada recurso multimedia se gestionan los siguientes atributos:

- Identificador interno del sistema de información.
- Tipo de recurso multimedia:
 - o Vídeo, sólo se permite en forma de URL a un recurso Web.
 - o Audio, sólo se permite en forma de URL a un recurso Web.
 - o *Imagen*, sólo se permite en forma de fichero JPG, deberá tener un tamaño máximo (500 KB) y una resolución mínima (ancho o alto).
- Tipo de idioma, que admite dos valores: único (atributos iguales para euskera y castellano), o bilingüe (permite introducir atributos diferentes en euskera y castellano).
- Título del recurso. En función del tipo de idioma se deberá rellenar el título en uno o dos idiomas.
- Autor, campo de texto simple.
- Pie de foto, en uno o dos campos según el tipo de idioma.

Sistema de Información de la Naturaleza

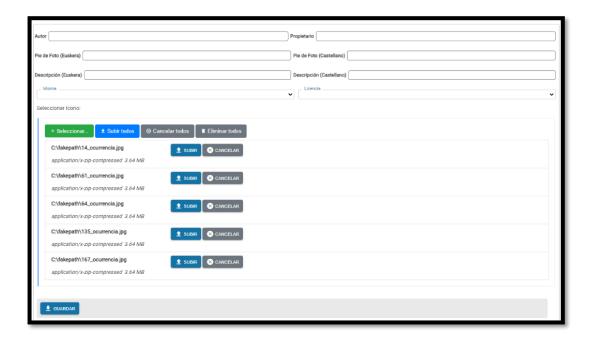
- Descripción, campo de texto con editor.
- Idioma, tablón simple de códigos ISO de idiomas.
- <u>Titular de los derechos</u>, persona/organización que posee o gestiona los derechos. Campo de texto simple.
- <u>Licencia</u> bajo la cual se proporciona el recurso. Tablón simple. Cada licencia tiene a su vez los siguientes atributos:
 - o Nombre
 - o URL en castellano y euskera
 - o imagen.

Alta masiva de imágenes

Desde esta pestaña se habilita el alta masiva de imágenes, mediante un formulario común que permite configurar los mismos atributos para todas las imágenes que se suban simultáneamente:

- Autor
- Propietario(s)
- Pie de foto, en euskera y castellano.
- Descripción, en euskera y castellano.
- Idioma, tablón simple.
- Licencia, tablón simple.

Mediante el control de subida de fichero se permite seleccionar más de un fichero del PC del usuario:



El nombre de cada fichero se utilizará como título de cada imagen dada de alta.

Pestaña Referencias

Desde esta pestaña se pueden consultar y gestionar las referencias asociadas al taxón mediante un componente de tipo tabla.



Desde el listado se puede acceder al detalle de las referencias asociadas. El detalle de una referencia se abre en una ventana separada.

NOTA: La funcionalidad de referencias se describe más en detalle en un apartado específico de este documento.

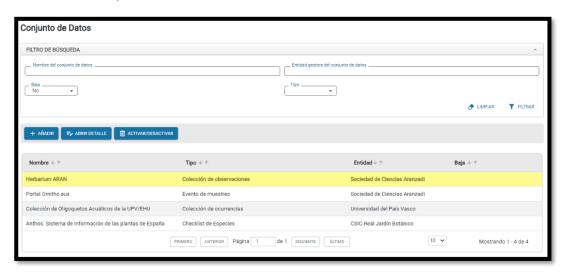
Desde el mantenimiento se pueden asociar nuevas referencias a la especie mediante un componente AUTOCOMPLETE que permite filtrar referencias por el nombre de la referencia y el año.

Desde el mantenimiento también se pueden eliminar las asociaciones con las referencias.

CONJUNTOS DE DATOS

Los usuarios con rol editor pueden crear y gestionar sus propios conjuntos de datos.

La búsqueda y acceso de los conjuntos de datos almacenados en el sistema se realiza mediante un componente tabla:



El formulario de filtro permite buscar conjuntos de datos atendiendo a los siguientes criterios:

- Nombre
- *Tipo*: metadatos, lista de especies, registro de observaciones o programa de seguimiento
- **Entidad** gestora
- Baja lógica.

Desde esta pantalla de filtro listado están disponibles las siguientes acciones:

- Añadir un conjunto de datos. Permite mediante un alta validada configurar la siguiente información obligatoria del conjunto de datos:
 - o Nombre del conjunto en euskera y castellano.
 - o *Tipo* del conjunto de datos.

Como resultado de la operación de alta se redirigirá a la pantalla de detalle (en una ventana aparte) para continuar con el proceso de edición de sus metadatos.

- Baja lógica y reactivación del conjunto de datos.
- Acceder al detalle del conjunto de datos.

Y una serie de botones de acción relativos a la carga masiva de información (sólo para conjuntos de datos de tipo programa de seguimiento y registro de observaciones):

- Carga masiva de observaciones.
- Carga masiva de imágenes.
- Carga masiva de referencias asociadas a observaciones.
- Carga masiva de recursos multimedia en formato Url asociados a observaciones.

Nota: la carga masiva mediante Excel tanto de referencias como de recursos multimedia asociados a observaciones se describe en el apartado dedicado a las funcionalidades de cargas masivas de información.

El detalle de un conjunto de datos se abre en una nueva ventana del navegador que se organiza en una serie de pestañas de información que variarán según el tipo de conjunto de datos accedido:

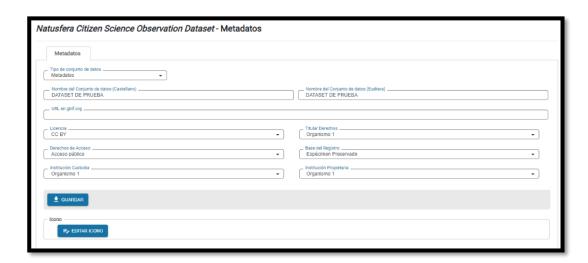
- Pestaña de metadatos, todos los tipos de conjuntos de datos disponen de esta pestaña de información.
- Pestaña lista de especies, sólo para conjuntos de datos de tipo lista de especie. Permite gestionar el subgrupo de especies que forman parte del conjunto de datos.
- Pestaña visitas de campo, sólo para conjuntos de datos de tipo programa de seguimiento, permite gestionar las visitas de campo del propio programa.

A continuación, se describe en detalle cada una de estas pestañas y su funcionalidad asociada.

PESTAÑA METADATOS

Los cuatro tipos de conjuntos de datos (metadatos, lista de especies, registro de observaciones y programa de seguimiento) disponen de una pestaña de información denominada **METADATOS**.

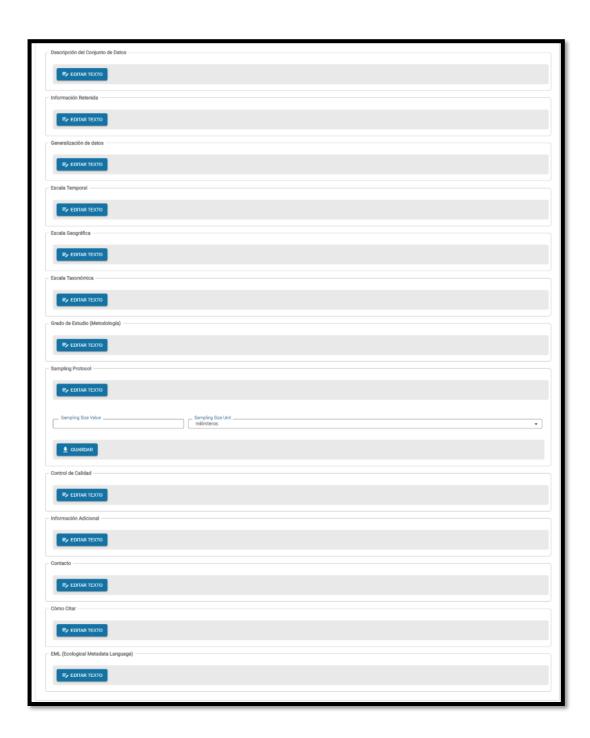
Esta pestaña presenta un formulario con los siguientes campos de información:



Una primera sección del formulario muestra la información que tipifica al conjunto de datos:

- Tipo de conjunto de datos, que se asigna en el momento de crear el conjunto de datos. En modo edición no se puede modificar.
- Nombre del conjunto de datos tanto en castellano como en euskera. Se trata de campos obligatorios.
- Url de la ficha del conjunto de datos en Gbif.
- <u>Licencia</u> aplicable al conjunto de datos. Tablón simple.
- <u>Titular de los derechos</u>. Tablón simple.
- <u>Derechos de Acceso</u>. Tablón simple con los siguientes valores: Acceso público o Red de conocimiento de la Naturaleza.
- Base del registro. Tablón simple.
- Institución de custodia. Tablón simple. Campo no obligatorio.
- Propietario de los datos. Tablón simple. Campo no obligatorio.
- *Icono*, asociado al conjunto de datos. Únicamente el rol Administrador del conjunto de datos puede gestionar un icono asociado al conjunto de datos. En el caso de los conjuntos de datos de tipo lista de especies se mostrará en el módulo de consulta pública en determinadas pantallas.

Además, el formulario de metadatos también permite editar una serie de campos de descripción asociados al conjunto de datos:



Campos comunes de información que aplican a todos los tipos de conjuntos de datos:

- Descripción
- Control de calidad
- Información adicional

- Contacto
- Cómo citar
- **EML** (Elogical Metadata Language), en el que el usuario deberá introducir directamente el XML asociado al conjunto de datos y que se incluirá en el fichero ZIP de las descargas de observaciones del conjunto de datos en formato DarwinCoreArchive.

Campos específicos de los conjuntos de datos de tipo registro de observaciones o programa de seguimiento:

- Información retenida
- Generalización del dato
- Escala temporal
- Escala geográfica
- Escala taxonómica
- Grado de estudio
- <u>Protocolo de muestreo</u>, además de un campo de texto con editor también se mostrarán dos campos de información adicionales:
 - o <u>Valor del tamaño de la muestra</u>, que se trata de un campo de texto.
 - o <u>Unidad del tamaño de la muestra</u>, que se normaliza mediante tablón.

Según el tipo de conjunto de datos en esta pestaña de metadatos se habilitarán nuevos campos de información como, por ejemplo:

- Alias del programa de seguimiento, sólo aplica a conjuntos de datos de tipo programa de seguimiento.
- Lista de especies, sólo aplica a conjuntos de datos de tipo programa de seguimiento, y permite relacionar un conjunto de datos de tipo programa de seguimiento con un subconjunto de especies de otro conjunto de datos de tipo lista de especie.

PESTAÑA LISTA DE ESPECIES

Esta pestaña sólo se habilita en los conjuntos de datos de tipo <mark>lista de especies</mark> y contiene un componente de tipo tabla para facilitar la gestión (altas y bajas) de las especies que forman parte del conjunto de datos:



Por cada especie se muestra el nombre científico, el vernáculo, grupo, rango taxonómico y reino.

Las acciones disponibles son:

- Añadir una nueva especie a la lista, mediante un componente de tipo AUTOCOMPLETE.
- Eliminar una o varias especies de la lista. Para ello habrá que seleccionarla(las) previamente en el listado.

PESTAÑA VISITAS DE CAMPO

Esta pestaña sólo se habilita en los conjuntos de datos de tipo programa de seguimiento. Una visita de campo se caracteriza por una fecha y una localización.

Desde esta pestaña el gestor del conjunto de datos puede gestionar (alta, baja y modificación) las visitas de campo de un programa de seguimiento. Para ello se implementa un mantenimiento tipo tabla:



Dicho mantenimiento lista las visitas de campo asociadas a un programa de seguimiento:

Fecha de la visita, que podrá definirse a nivel de año completo, mes o día o días concretos.

- Alias de la visita, texto simple, en un único idioma y obligatorio. Se valida que no se repita un mismo alias en un mismo año dentro del programa de seguimiento. El alias del evento se visualiza con el año.
- Localización de la visita. Una visita deberá estar asociada a una localización que previamente haya sido dada de alta en el sistema. Más adelante en este apartado se profundiza en la gestión de localizaciones.

Acciones disponibles desde el mantenimiento:

- Eliminar la visita o visitas seleccionadas.
- Añadir una nueva visita al programa de seguimiento.
- Editar una visita ya existente.

A continuación, se describen las acciones añadir nueva visita y editar visita existente.

Añadir nueva visita de campo

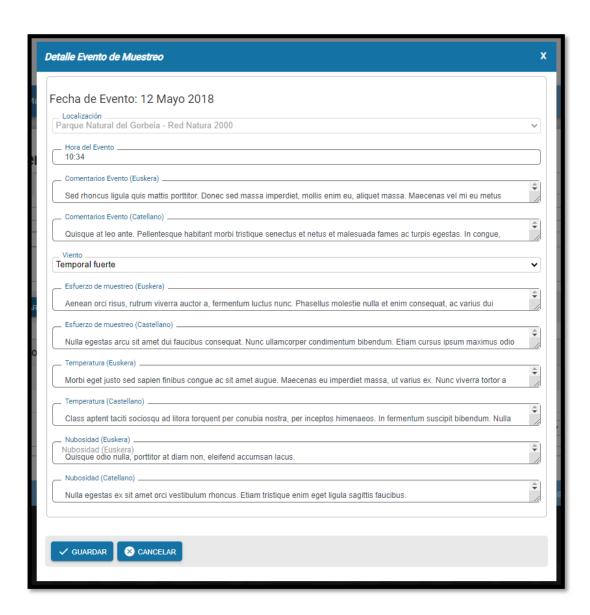
La acción de crear una nueva visita es un alta validada de los campos mínimos obligatorios que la definen:

- Fecha. Mediante componente de tipo calendario se permite seleccionar varios días simultáneamente. Cada día seleccionado se utiliza en una visita diferente. Además se ha habilitado la selección por meses y años, para programas de seguimiento históricos de los que no se sabe las fechas concretas de cada visita.
- Localización. Se debe seleccionar una localización del sistema de información. Más adelante en este documento se describe la funcionalidad de mantenimiento de localizaciones.

Por cada fecha y localización diferente se crea una visita nueva. Antes de proceder a crear las visitas se informará del número de visitas que van a ser creadas para que el usuario lo confirme.

Editar visita

El formulario de detalle de una visita de campo se visualiza en ventana POPUP con los siguientes campos de información:



- Hora de la visita, campo de texto.
- <u>Comentarios</u>, campo de texto simple, tanto en castellano como en euskera.
- Viento, tablón simple.
- <u>Esfuerzo de muestreo</u> campo de texto simple, tanto en castellano como en euskera.
- Temperatura campo de texto simple, tanto en castellano como en euskera.
- Nubosidad campo numérico.

CARGA MASIVA DE OBSERVACIONES

Esta pestaña sólo se habilita en los conjuntos de datos de tipo programa de seguimiento y registro de observaciones. En esta pestaña se implementa la funcionalidad para gestionar la carga masiva de observaciones a partir de Excel.



Mediante la botonera de acciones se guía el proceso de carga masiva de observaciones.

Cargar Excel

Esta acción permite seleccionar el Excel con las observaciones del equipo del usuario.



Fichero para la carga masiva de observaciones

Nota: El Excel de carga tiene varias pestañas. La primera pestaña observaciones es la que se describe en este apartado. Las pestañas multimedia y referencias se describen en el apartado CARGA MASIVA DE INFORMACIÓN. Cada pestaña se debe cargar de manera independiente.

Cada vez que se cargue un Excel con información de observaciones éstas serán validadas. Como resultado de la validación aquellas que no cumplan todos los requisitos obligatorios quedarán marcadas como erróneas.

La información de estas observaciones se carga en un repositorio temporal y se podrán acumular observaciones con la carga de nuevos ficheros Excel.

Es necesario realizar el proceso de normalización para que la información de estas observaciones se incorpore definitivamente al conjunto de datos.

Descargar erróneos



Las observaciones que no cumplen los requisitos para su importación podrán ser descargadas a fichero Excel. El formato de este fichero de observaciones erróneas es el mismo que el fichero utilizado para la carga, de esta forma se facilita el proceso de subsanación y nueva carga.

Este Excel incorporará además una nueva columna con la descripción de los errores de validación por cada registro.

Descargar válidos

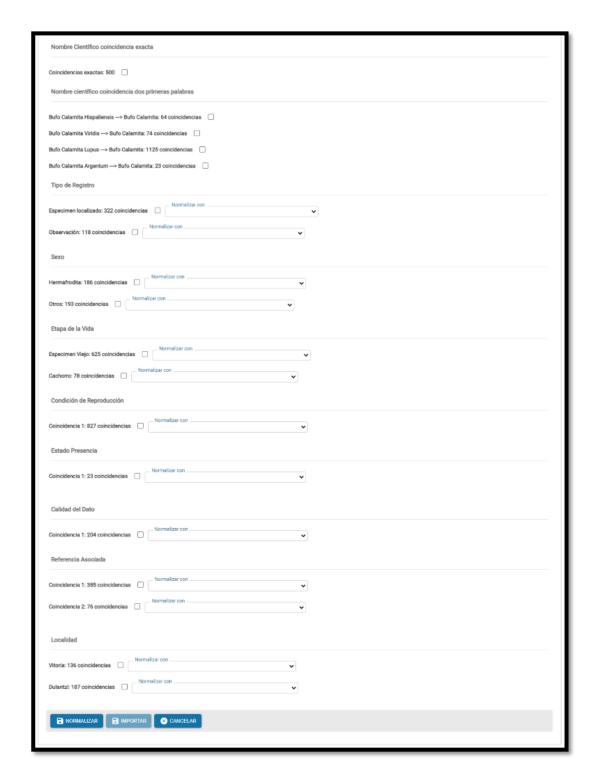
Las observaciones que sí cumplen los requisitos para su importación podrán ser descargadas a fichero Excel para un uso posterior. El formato de columnas de este fichero es el mismo que el formato utilizado para la carga, de esta forma se facilita procesos de cargas posteriores.

Cancelar

Esta acción elimina todas las observaciones cargadas en el repositorio temporal y permite empezar de cero el proceso de carga.

Normalizar datos

Esta acción prepara el formulario de normalización de datos de las observaciones del repositorio temporal que han superado todas las validaciones:



A través de este formulario el usuario puede normalizar la información de las observaciones introducidas como texto. Para ello debe seleccionar aquellas coincidencias sin normalizar, seleccionar el valor del tablón correspondiente y pulsar el botón NORMALIZAR.

20

El proceso de normalización se puede hacer de forma iterativa, no es necesario normalizar todo el formulario de una vez.

Cuando la tarea de normalización haya acabado queda el paso final de **IMPORTAR** las observaciones del repositorio temporal al definitivo. Esta acción terminará de importar las observaciones al conjunto de datos.

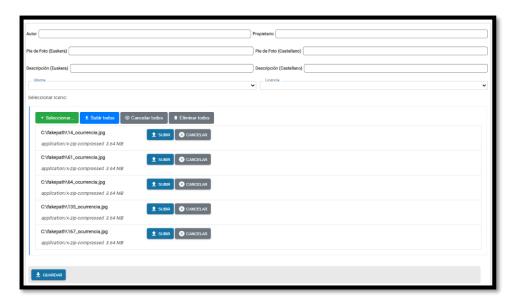
CARGA MASIVA DE IMÁGENES

Desde esta pestaña se habilita el alta masiva de imágenes para su asociación a las observaciones del conjunto de datos.

Mediante un formulario común se configuran idénticos atributos para todas las imágenes que se suban simultáneamente:

- Autor
- Titular de los derechos
- Pie de foto, en euskera y castellano.
- Descripción de la imagen, en euskera y castellano.
- Idioma, tablón simple.
- Licencia.

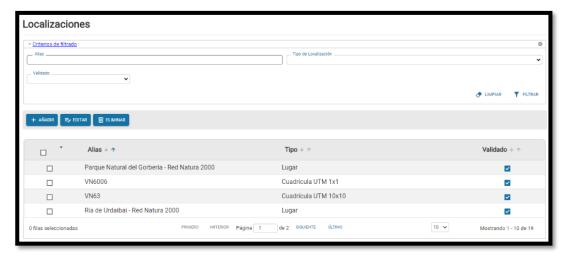
Mediante el control de subida de fichero se permitirá seleccionar más de una imagen del PC del usuario:



El prefijo del nombre de fichero de cada imagen deberá coincidir con el <u>número de catálogo</u> de la observación a la que se quiere asociar. Si se quiere subir varias imágenes asociadas a una misma observación el nombre de éstas deberá tener el mismo prefijo (*catalogNumber*) seguido de un guion bajo y un sufijo que permita adjuntar múltiples ficheros.

LOCALIZACIONES

Mediante este mantenimiento los usuarios de la Red de Conocimiento pueden gestionar las localizaciones a las que poder asociar las visitas de campo de los conjuntos de datos de tipo programa de seguimiento.



Se definen varios tipos de localizaciones:

- Lugares protegidos y/o inventariados: no se pueden dar de alta. Están definidos y se consultan en el subsistema de objetos Natura de tipo Lugar. Pertenecen a un único Marco de Protección y tienen un código de lugar (SITECODE).
- Cuadrículas UTM 1x1 y 10x10: no se pueden dar de alta. Se trata de localizaciones fijas ya definidas.

Las localizaciones de tipo Lugar Natura y cuadrículas UTM no se pueden ni añadir ni editar desde este sistema y ya se encuentran validadas.

A continuación, se describen los tipos de localización que los miembros de la Red pueden gestionar:

Puntos: permite dar de alta localizaciones a las entidades de la Red con rol Editor. El alta se compone de un campo alias obligatorio, y el campo longitud y latitud de la coordenada geográfica también obligatorios. Se verifica en el proceso de alta que el alias es único y que la coordenada también es única.

La capa de localizaciones de coordenadas se regenerará diariamente mediante proceso batch a partir de los datos de localización almacenados en el módulo de gestión. Una localización de este tipo no requiere de la validación por parte del rol Administrador. Cada coordenada tendrá un identificador único generado por la aplicación y que lo identificará en la capa.

- Líneas (o transectos): permite el alta de localizaciones. El alta se compone de los siguientes campos:
 - Alias de la localización (obligatorio),

- footprintWKT, campo de tipo TEXTAREA donde se guarda la codificación o sintaxis en formato ASCII estandarizada para describir el objeto espacial expresado de forma vectorial.
- o Fichero ZIP para poder adjuntar un fichero de tipo SHAPE.

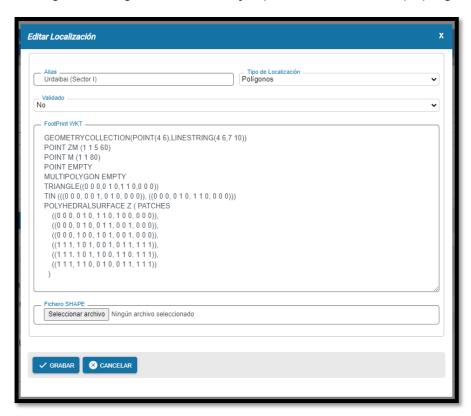
Se debe rellenar uno de los dos campos (WKT Footprint o Fichero SHAPE) de forma obligatoria.

Cuando un miembro de la Red de conocimiento dé de alta una localización, ésta queda en estado pendiente de validar por el Administrador. Los objetos espaciales validados se incorporarán a la capa de localizaciones existente en la geodatabase de GeoEuskadi.

Cada línea tendrá un identificador único generado por la aplicación y que lo identificará en la capa.

Polígonos: el funcionamiento es similar al descrito para las localizaciones de tipo Línea.

En la siguiente imagen se muestra el ejemplo de localización de tipo polígono:



Desde el mantenimiento de las visitas de campo se puede seleccionar las localizaciones gestionadas directamente desde este mantenimiento de localizaciones.

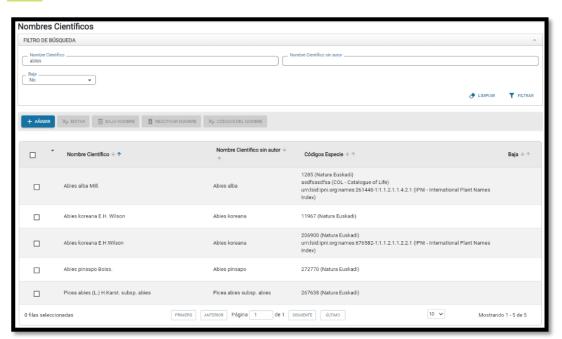
ENTIDADES AUXILIARES

En este apartado se describe la funcionalidad asociada a las entidades auxiliares siguientes:

- Nombres científicos
- Referencias
- Instrumentos y categorías de protección
- Miembros de la Red de Conocimiento de la Naturaleza
- Vocabularios controlados.

NOMBRES CIENTÍFICOS

Los nombres científicos disponen de su propio componente de mantenimiento de tipo Tabla:



Por cada nombre científico se muestra en columnas el nombre científico completo, el nombre científico sin autor y de forma agrupada los diferentes códigos de nombres asignados junto con la fuente del código.

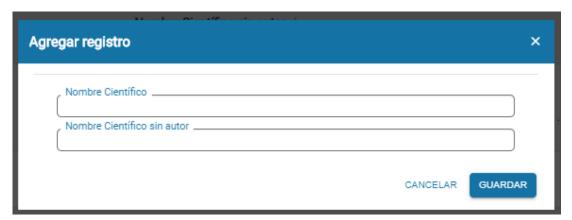
Desde el mantenimiento estarán disponibles una serie de acciones.

Añadir nombre científico

24

Un nombre científico se compone de dos campos de información: el nombre científico completo y el nombre científico sin autor. Ambos campos son obligatorios.

La aplicación validará que no haya 2 nombres científicos con el mismo nombre científico completo.



Editar nombre científico

Mediante la acción editar, a través del mismo formulario se pueden modificar los dos campos de nombre científico completo y el nombre científico sin autor. Se validará que ambos campos estén rellenados y que no se duplica un mismo nombre.

Baja lógica y reactivación

Desde el grid de resultados se puede dar de baja (y volver a activar) los nombres científicos seleccionados.

Códigos de nombres

Desde el listado de nombres científicos está disponible un botón para acceder a la pantalla de mantenimiento de los códigos de nombres. Se trata de un mantenimiento con el listado de códigos asociados al nombre seleccionado.



Desde el listado de nombres científicos se puede <mark>Añadir</mark>, <mark>Editar</mark> y <mark>Eliminar</mark> los códigos de nombres.

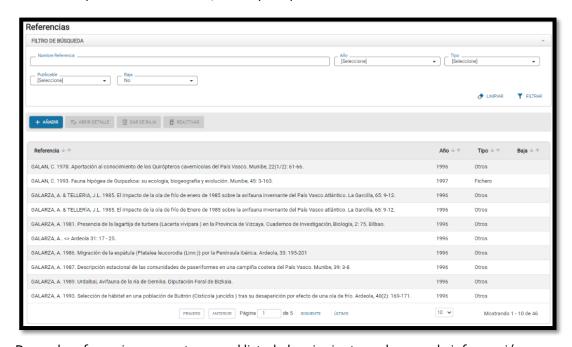


Desde el formulario de edición se puede modificar dos campos de información:

- Código de nombre.
- Fuente del código, tablón simple de fuentes de códigos.

REFERENCIAS

El mantenimiento de Referencias se realiza desde un componente tabla que permite filtrar referencias por el texto del título, el año y el tipo de referencia.



Por cada referencia se muestran en el listado las siguientes columnas de información:

- Id, Identificador en el Sistema de la Naturaleza,
- Título en el idioma accedido,
- Año de la referencia,

- Tipo de referencia: Url, Fichero υ Otros.
- Baja lógica.

Desde el listado se pueden realizar las siguientes acciones: Añadir, Dar de baja y Reactivar, Editar.

Añadir referencia

Se trata de un alta validada de la referencia que se realiza mediante un formulario **POPUP** con los siguientes **campos obligatorios**:

- Año
- Tipo de idioma, tablón con dos valores: idioma único, o bilingüe.
- Título, campo que se desdobla en dos si el tipo de idioma elegido es bilingüe.
- Tipo de acceso:
 - Url, en función del tipo de idioma tendrá uno o dos campos.
 - Fichero. La referencia permitirá mantener uno o varios ficheros asociados a la referencia.
 - Otros.



Una vez dada de alta se accederá a la Referencia en modo detalle en su propia pantalla de detalle.

Dar de baja lógica, Reactivar referencia

Desde el grid de resultados se puede dar de baja (y volver a activar) la referencia seleccionada.

Editar referencia

El formulario de edición del detalle de una referencia se abre en una nueva ventana.

En la cabecera de la ventana se muestra el año y el título en el idioma accedido de la referencia.

En esta ventana se despliegan 3 pestañas de información:

- Detαlle, con el formulario con los datos de la referencia.
- Ficheros, sólo habilitada si la referencia es de tipo Fichero.
- Entidades relacionadas, listado con las entidades de tipo especie, taxón, conjunto de datos, etc. relacionadas con la referencia.

Datos de la referencia

En el formulario de detalle se gestionan los siguientes atributos:



- Año, campo obligatorio.
- Título, que se desdobla en dos campos si el tipo de idioma seleccionado es bilingüe.
- Tipo de idioma, este campo permite describir el idioma de la referencia. Se trata de un tablón con dos posibles valores: idioma único, o bilingüe (euskera y castellano).
- <u>Cita bibliográfica</u>, cómo citar, es un campo de texto con editor.
- Tipo, tablón de dos niveles. Desde el módulo de consulta se permite agrupar referencias según el primer nivel.
- Tema, tablón de dos niveles.
- Idioma, tablón simple.
- Descripción, texto con editor.



Identificador, (DOI, ISBN, ...) Campo de texto con editor.

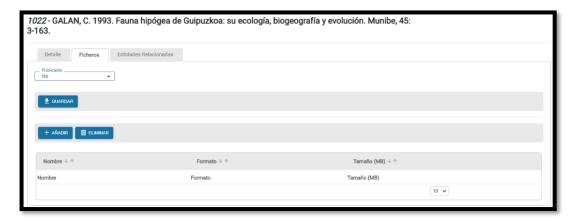
Si el tipo de la referencia es Url además se habilitarán uno o dos campos (en función de si es o no bilingüe) para guardar la url de la referencia.

Ficheros de la referencia

La pestaña de Ficheros dispone de un pequeño formulario en el que poder configurar si los ficheros adjuntados a la referencia son publicables o no en Internet y un mantenimiento de tipo tabla para gestionar los ficheros anexados a la referencia.

Los tipos de ficheros que se pueden subir están limitados a las extensiones PDF y ZIP.

El tamaño máximo de los ficheros se limita a 30 MB.



En el listado se muestra por cada fichero adjunto el nombre, formato y tamaño. Desde el listado se pueden <mark>Añadir</mark> y <mark>Eliminar</mark> ficheros.

Entidades asociadas a la referencia

En esta pestaña se muestra un mantenimiento de tipo tabla para la gestión de las diferentes entidades relacionadas con la referencia.



En el listado se muestra el nombre de la entidad y el tipo.

Este mantenimiento es común para los diferentes tipos de entidad. Al añadir una nueva relación se deberá seleccionar mediante un combo de selección qué tipo de entidad se quiere relacionar a la referencia.

Los tipos de entidad que se pueden relacionar con una referencia son los siguientes:

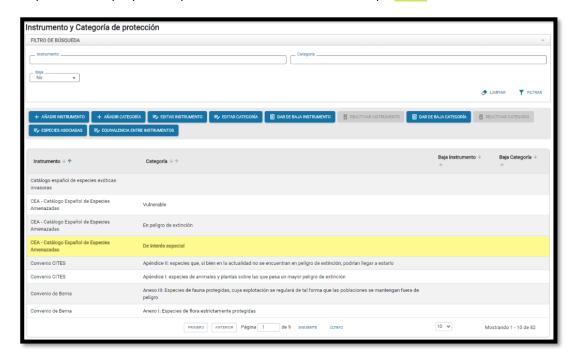
- Especie, esta relación también se puede gestionar desde el detalle de la ficha de una Especie.
- Nombre científico, se trata de la referencia en la que está definido el concepto taxonómico del nombre científico (nameAccordingTo).
- Conjunto de datos.
- Instrumento de protección.
- Red de conocimiento.

Al añadir una nueva relación se muestra un componente de tipo AUTOCOMPLETE específico para buscar y seleccionar de entre las entidades según su tipo.

INSTRUMENTOS Y CATEGORÍAS DE PROTECCIÓN

Los instrumentos y categorías de protección únicamente pueden ser gestionados por el rol **Administrador**.

Disponen de su propio componente de mantenimiento de tipo tabla:



9

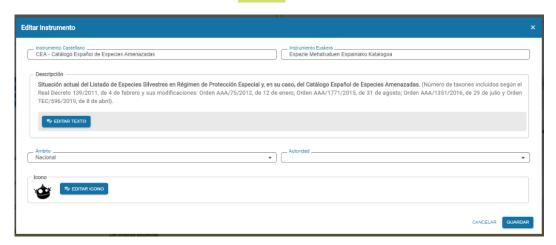
El listado muestra de manera simultánea los instrumentos y sus categorías de protección (columna instrumento y columna categoría). El listado muestra además las columnas de baja lógica tanto del instrumento como de la categoría.

Desde la botonera de acciones del listado están disponibles una serie de acciones:

- Añadir.
- Editar.
- Dar de baja / Reactivar.
- **Taxones asociados**, acceso al listado de taxones asociados al instrumento/categoría de protección seleccionado.
- **Equivalencias** de un instrumento seleccionado, acceso al listado de equivalencias de los taxones de un instrumento en el resto de los instrumentos/categorías de protección.

Añadir y Editar un instrumento de protección

El alta y edición de los datos de un instrumento (y también de una categoría) se realiza mediante formulario en una ventana POPUP:



Desde el formulario de detalle de un **instrumento** se pueden mantener los siguientes campos de información:

- Nombre, tanto en castellano como en euskera.
- Descripción, mediante campo de texto con editor, tanto en castellano como en euskera.
- Ámbito, combo de selección simple.
- Autoridad, organismo competente, combo de selección simple.
- *Icono*, icono asociado al instrumento.

Añadir y Editar una categoría de protección

El alta y edición de los datos de una categoría se realiza mediante formulario en una ventana **POPUP**:

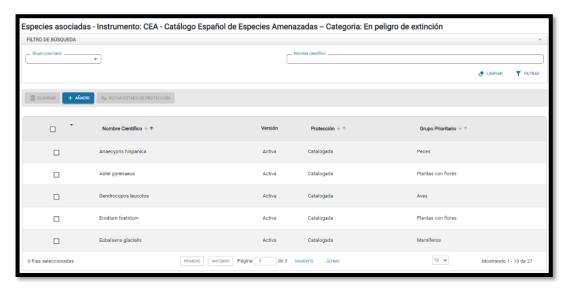


Desde el formulario de detalle de una categoría de protección se pueden mantener los siguientes campos de información:

- Código, acrónimo de la categoría de protección.
- Nombre, tanto en castellano como en euskera.
- Descripción, mediante campo de texto con editor, tanto en castellano como en euskera.
- lcono, icono asociado a la categoría de protección.

Especies asociadas a un instrumento o categoría de protección

El listado de especies asociadas de un instrumento/categoría de protección se muestra en una nueva ventana. Se implementa en forma de mantenimiento tabla:

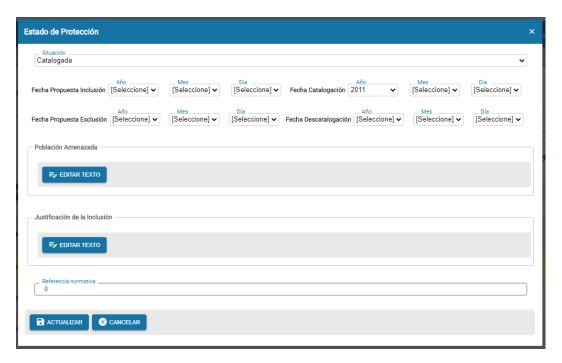


Este mantenimiento permite filtrar las especies asociadas por nombre científico y grupo. Por cada especie se muestran las siguientes columnas de información:

- Nombre científico.
- Versiones existentes por cada taxón: pública, de gestión o ambas.
- Situación de protección en el instrumento o categoría de protección.
- Grupo al que pertenece el taxón.

Desde la ficha informativa, en concreto, en la pestaña Demografía y Amenaza, se listan los instrumentos y categorías a los que está asociado un taxón. Desde aquí también se puede editar los estados de protección.

La situación de protección se muestra en un formulario dentro de una ventana POPUP del mantenimiento:

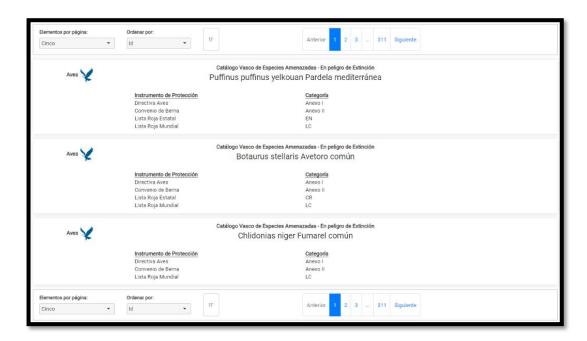


En este formulario se pueden mantener los siguientes campos de información:

- Situación, que puede tomar los siguientes valores:
 - propuesta de catalogación
 - catalogada
 - propuesta de exclusión
 - excluida.
- Fechas, en función de la situación de protección se deberán configurar las fechas respectivas a cada situación (propuesta de catalogación, catalogada, propuesta de exclusión y excluida).
- Población Amenazada, campo descriptivo con texto con editor.
- Criterios de la inclusión, Tablón de selección múltiple.
- Normativa, tablón simple de elementos de tipo normativa.

Equivalencias de un instrumento de protección en relación con otros instrumentos de protección

La información se muestra en una nueva ventana y se implementa en forma de componente de tipo lista:



Por cada taxón asociado al instrumento de protección se muestra el grupo con su icono, el nombre científico y vernáculo (en el idioma accedido), la categoría dentro del instrumento y el listado con el resto de los instrumentos y categorías en los que está incluido el taxón.

En este listado además, tanto el nombre del taxón como todos los nombres de los instrumentos y categorías permiten enlazar con las correspondientes pantallas de detalle.

Desde esta pantalla también está disponible para descargar la información de equivalencia en formato Excel.

RED DE CONOCIMIENTO DE LA NATURALEZA DE EUSKADI

Cualquier miembro de la Red de Conocimiento de la Naturaleza con rol Editor tendrá acceso al mantenimiento de la información de su perfil a través de un enlace directo en el menú de la aplicación.

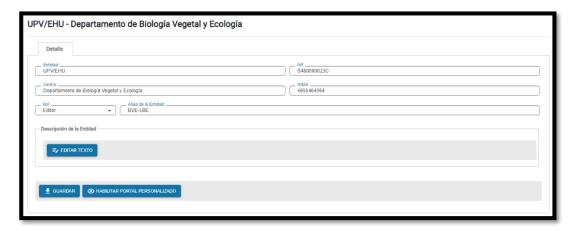


El buscador de miembros de la Red de Conocimiento de la Naturaleza permitirá filtrar según los siguientes criterios:

- Nombre y/o NIF/CIF.
- Nombre del Centro registrado en INGURUNET.
- Rol en el sistema.

Ficha de miembro de la Red

La ficha se abre en una ventana propia:



En la cabecera de la ventana se muestran los datos de la persona/entidad - centro registrado en INGURUNET.

Cada miembro puede personalizar en el formulario la siguiente información:

- Alias, se trata del nombre público en el sistema. Este alias substituirá el nombre de la persona/entidad-centro registrado en Ingurunet en todas las partes del módulo de consulta pública y del módulo de gestión a excepción del registro público de miembros de la Red de Conocimiento de la Naturaleza de Euskadi.
- Campo descriptivo, se trata de un campo de texto con editor que permite a cada miembro introducir la información que quiera hacer pública.

Además, cualquier miembro puede configurar su propio portal personalizado. Para ello debe hacer uso del botón HABILITAR PORTAL PERSONALIZADO.

Al pulsar en el botón aparecen una serie de campos de configuración adicionales:



- Nombre (en euskera y castellano), texto que aparecerá en la cabecera del portal y que forma parte de la personalización que la entidad quiera proporcionar a su sitio web (dentro de euskadi.eus).
- Imagen, imagen de tamaño pequeño que aparecerá en la cabecera del portal personalizado junto al nombre del portal.
- Alias, cada portal tendrá una url de acceso específica. Este alias formará parte de la url que dará acceso al portal personalizado de la entidad, e irá detrás del dominio www.euskadi.eus.

VOCABULARIOS CONTROLADOS

El módulo de gestión implementa un mantenimiento de elementos tablón para la gestión de las diversas **entidades menores** definidas en el sistema. Estos elementos de tipo tablón únicamente pueden ser mantenidos por el usuario con rol Administrador.

Nota: el detalle de los tablones definidos en el sistema se recoge en un apartado anexo de este documento.

Se deben diferenciar los tablones de sistema de los tablones mantenibles por el usuario. Los tablones de sistema no permiten que el usuario Administrador añada o elimine elementos ya que son utilizados por el sistema, pero sí puede permitir editar la información de los elementos que forman dicho tablón. Por el contrario, los tablones que no son de

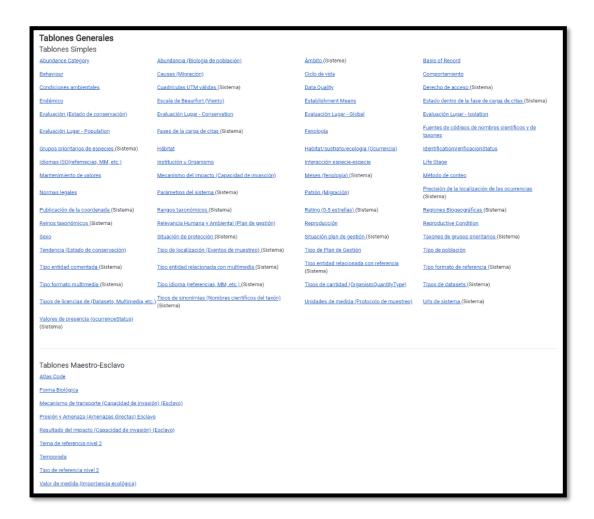
sistema permiten al usuario Administrador añadir, editar y eliminar sus elementos con total libertad.

Por otro lado, hay tablones simples que almacenan un listado de valores, y hay tablones compuestos que permiten definir dos niveles tipo clave-valor, para los que es necesario definir un tablón maestro y otro esclavo.

A su vez, para cada tablón se configura qué campos de información se pueden mantener:

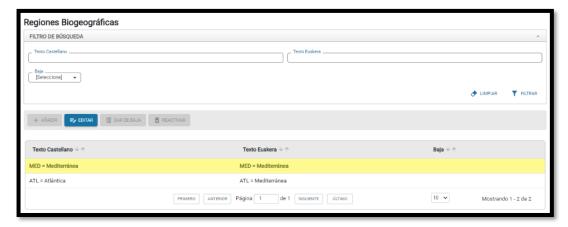
- Nombre en euskera y castellano, información obligatoria para todos los tablones.
- Descripción corta en euskera y castellano.
- Url en euskera y castellano.
- Texto con editor.
- Valor.
- Icono, en formato SVG.
- Imagen, en formato JPG.

El acceso al mantenimiento de los tablones se realiza desde una pantalla (accesible desde el menú) que lista todos los mantenimientos configurados en el sistema. Se separan los mantenimientos simples de los mantenimientos maestro-esclavo. Junto al nombre de cada mantenimiento se identifica aquellos tablones que son de sistema:



Tablón simple

Los mantenimientos de tablones simples se implementan mediante un componente de tipo tabla:

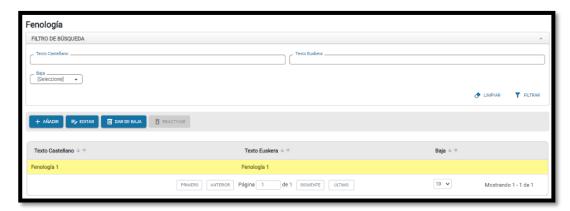


En un tablón de sistema los elementos sólo se pueden consultar, pero no se pueden ni editar, ni añadir, ni dar de baja:





En un tablón mantenible se pueden añadir, editar y dar de baja elementos:

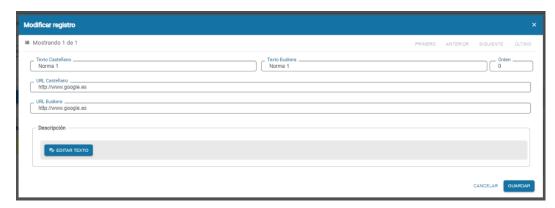


Los valores de cada elemento se pueden mantener a través del formulario de detalle:



En función de la configuración de cada tablón, desde el formulario de detalle se podrá mantener más o menos campos de información.

Por ejemplo, en el tablón de Normas legales se podrá configurar la Url en castellano y euskera así como un campo de texto con editor con la descripción:

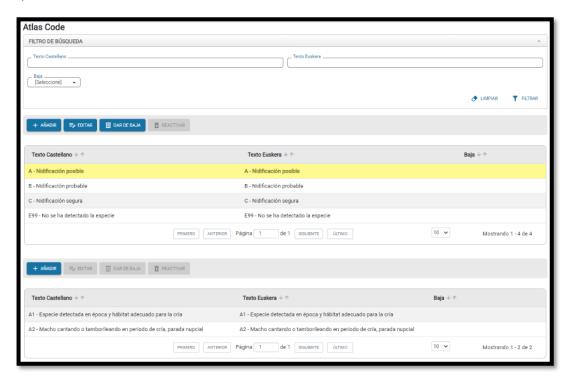


Como ejemplo de tablón con icono, el tablón Calidad de los datos, que permite configurar un icono asociado a cada elemento del tablón:



Tablón compuesto

Los mantenimientos de tablones compuestos se implementan mediante un componente de tipo tabla maestro esclavo:



El mantenimiento maestro gestiona los valores del primer nivel del tablón. Cuando se selecciona un elemento del mantenimiento maestro en el mantenimiento esclavo se recargan los valores del segundo nivel del tablón.

Tanto los mantenimientos maestros como esclavos funcionan de manera similar a lo descrito para el mantenimiento simple. Les aplican las mismas reglas.

CARGA MASIVA DE INFORMACIÓN

En esta primera fase se implementan 4 funcionalidades de carga masiva de información:

- Carga masiva de nombres científicos. Permite de forma masiva crear nuevos nombres científicos si no existen en la base de datos, y asociarles códigos de nombres con la fuente del código.
- Carga masiva de referencias. Permite crear nuevas referencias y/o modificar sus datos.
- Actualización masiva de información de taxones. Permite añadir información de vernáculos y de códigos de taxón a los taxones del sistema.
- Carqa masiva de observaciones. Esta funcionalidad está disponible desde cada conjunto de datos específico y permite añadir y/o editar la información de observaciones de un conjunto de datos.
- Carga masiva de referencias asociadas a observaciones. Esta funcionalidad está disponible desde cada conjunto de datos específico y permite añadir relaciones entre referencias y observaciones existentes en el sistema.
- Carga masiva de recursos multimedia asociados a observaciones. Esta funcionalidad está disponible desde cada conjunto de datos específico y permite añadir recursos multimedia en formato Url y asociarlos a observaciones existentes en el sistema.

En este apartado se describe el funcionamiento de las 3 primeras cargas, el cuarto tipo es descrito en el apartado dedicado a la entidad Conjunto de datos.

Nota: A nivel de funcionamiento los 3 primeros tipos de cargas (nombres científicos, referencias y taxones) son similares, por ello, este apartado en primer lugar describe el proceso general y común para las 3 cargas, y a continuación describe las particularidades de cada tipo de carga.

CARGA DE EXCEL

Estas 3 funcionalidades se encuentran disponibles dentro de la misma opción de menú Cargas masivas. En todas ellas el primer paso consiste en la carga del fichero Excel con la información que se desea cargar.



Este botón de acción permite seleccionar en el equipo del usuario el fichero Excel con la información:



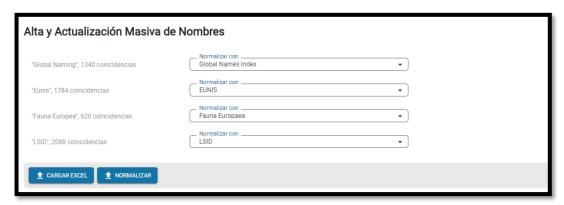
Cada tipo de carga tiene definido un Excel con un formato de columnas de información.

Una vez procesado el Excel se mostrará en el feedback del formulario la información de los registros que no van a ser procesados por no cumplir los requisitos mínimos para la carga, y se cargará en el formulario la información de normalización.

Si se carga de nuevo un Excel se borra toda la información cargada previamente que no se haya normalizado.

NORMALIZACIÓN DE DATOS

Como resultado de la carga del correspondiente Excel se mostrará en el formulario de la pantalla el listado de los diferentes valores que es necesario normalizar mediante tablón:



Por cada valor a normalizar se mostrará:

- El texto a normalizar.
- El número de coincidencias de dicho texto en el Excel.
- El combo de selección con el tablón de valores normalizados.

El usuario podrá seleccionar los valores en los combos de selección para cada coincidencia y de forma iterativa podrá mediante el botón **NORMALIZAR** importar la información a la base de datos.

En función del tipo de carga, la información a normalizar será diferente.

EXCEL DE NOMBRES CIENTÍFICOS



Fichero para la carga masiva de nombres científicos

El Excel define 4 columnas (en rojo las columnas obligatorias):

- <u>scientificName</u>, Nombre científico, obligatoria.
- <u>scientificNameWithoutAutorship</u>, Nombre científico sin autor, obligatoria.
- scientificNameID, código de nombre científico, opcional.
- fuente, fuente del código del nombre, opcional.

Al cargar el Excel se validará que la información cumple una serie de requisitos mínimos para poder ser procesada:

- Se desechan los registros que no tienen rellenados los campos obligatorios.
- Se desechan los registros que tienen relleno la columna código de nombre pero no la fuente del código y viceversa.

En el proceso de normalización se debe normalizar únicamente la fuente del código del nombre científico.

Una vez normalizado el dato de la fuente de código de nombre se procede a importar los datos:

- Se crean como nuevos nombres científicos aquellos registros cuya columna *scientificName* (nombre científico completo) no estén dados de alta previamente en el sistema.
- Se crean como nuevos códigos de nombres científicos aquellos códigos que para una misma fuente no existan en el repositorio de códigos de nombre del sistema.

EXCEL DE TAXONES



Fichero para la carga masiva de taxones

El Excel define 7 columnas (la primera Nombre científico es la única obligatoria):



<u>scientificNameWithoutAuthorship</u>, nombre científico sin autor, obligatorio.

- vernacularName (es), vernáculo en castellano, opcional.
- vernacularName (identificativo, es), vernáculo en castellano identificativo, opcional.
- vernacularName (eu), Vernáculo en euskera, opcional.
- vernacularName (identificativo, eu), vernáculo en euskera identificativo, opcional.
- <u>taxonConceptID</u>, código de taxon, opcional.
- fuenteID, fuente del código de taxón, opcional.
- environmentalEnvelopeAtomized, condiciones ambientales, opcional.
- establishmentMeans, medio de establecimiento, opcional.

Al cargar el Excel se validará que la información cumple una serie de requisitos mínimos para poder ser procesados:

- Se desechan los registros que no tienen informado el *nombre científico sin autor*.
- Se desechan los registros que tienen vacías el resto de las 6 columnas de información.

En el proceso de validación además se calcula la coincidencia exacta de los nombres científicos sin autor en primer lugar con los correspondientes a los nombres aceptados de taxones, y en segundo lugar si no hay coincidencia con los correspondientes a los nombres no aceptados. Los registros cuyo nombre científico no tenga coincidencia exacta no serán procesados.

En el proceso de normalización se normaliza la fuente del código del taxón pero sólo para aquellos registros que tengan informados las columnas taxonConceptID y fuenteID. También se normalizan los campos environmentalEnvelopeAtomized y establishmentMeans.

Una vez normalizado el dato de la fuente de código de taxón se procede a importar los datos:

- Se añaden los vernáculos en castellano que no estén previamente dados de alta.
- Se añaden los vernáculos en euskera que no estén previamente dados de alta.
- Se crean los nuevos códigos de taxón que no existan previamente para dicho taxón.

EXCEL DE REFERENCIAS



Fichero para la carga masiva de referencias

7

El Excel define 12 campos:

- Año, obligatorio.
- Título (en bilingüe se utiliza para la versión en castellano), obligatorio siempre.
- Bilingüe, si se rellena con un 1 es obligatorio rellenar además el título2 y la url2 (esto último si se ha rellenado el campo url, no obligatorio).
- Título2 (es obligatorio sólo si es bilingüe). Se usa para la versión en euskera.
- Identificador, (DOI, ISBN, ...), opcional.
- Cita bibliográfica, opcional.
- Url (o en único idioma), opcional.
- Url₂ (si la referencia está en bilingüe), obligatorio si es bilingüe y se ha rellenado el campo url.
- Tipo de referenciα, opcional. Se normaliza con un tablón de dos niveles.
- Tema de la referencia, opcional. Se normaliza con un tablón de dos niveles.
- Idioma, opcional. Se normaliza mediante tablón simple.
- Descripción (es), en castellano, opcional.
- Descripción (eu), en euskera, opcional.

Al cargar el Excel se validará que la información cumple una serie de requisitos mínimos para poder ser procesados:

- Se desechan los registros que no tienen cumplimentados las dos columnas obligatorias: año y título.
- Se desechan los registros que no tienen el $\alpha \tilde{n}o$ con un formato numérico correcto.
- Se desechan los registros que tengan el *título* duplicado en el propio fichero de carga.

En el proceso de normalización se deben normalizar los valores de los siguientes campos:

- *Tipo*, se puede normalizar a nivel de tipo principal y tipo secundario.
- Tema, se puede normalizar a nivel de tema principal y tema secundario.

9

Idioma.

Una vez normalizada la información se procede a dar de alta o actualizar la información de las referencias:

- Si no existe en el repositorio una referencia con el mismo *título* se añade al repositorio.
- Si ya existe una referencia en el repositorio con un *título* idéntico entonces se actualiza la información de dicha referencia.

EXCEL DE REFERENCIAS ASOCIADAS A OBSERVACIONES



Fichero para la carga masiva de observaciones

Nota: El Excel de carga tiene varias pestañas. La tercera pestaña **referencias** es la que se describe en este apartado. Cada pestaña se debe cargar de manera independiente.

El Excel define 4 columnas:

- <u>catalogNumber</u>, número de la observación, obligatorio.
- referenceld, obligatoria. La referencia que se quiera asociar debe estar ya dada de alta en el Sistema de Información y el referenceld es su identificador.
- <u>associatedReferences</u>, referencia asociada a la observación
- <u>identificationReferences</u>, referencia asociada con la identificación del taxón observado.

Al menos debe ser informado con un **1** el campo *associatedReferences* o el campo *identificationReferences*.

Al cargar el Excel se validará que la información cumple una serie de requisitos mínimos para poder ser procesados:

- Se desechan los registros que no tienen informados las columnas *catalogNumber* y *referenceld*.
- Se desechan los registros que no tienen rellenado con un **1** al menos una de las dos columnas associatedReferences o identificationReferences.
- Se valida que el *catalogNumber* existe en el conjunto de observaciones del conjunto de datos.



Se valida que el *referenceld* se corresponde con una referencia válida en el sistema.

En este Excel no es necesario normalizar la información de ninguna columna.

Directamente se procede a importar los datos:

Se añaden las relaciones entre las observaciones y las referencias con su correspondiente tipado: associatedReferences o identificationReferences.

EXCEL DE RECURSOS MULTIMEDIA DE TIPO URL ASOCIADOS A OBSERVACIONES



Fichero para la carga masiva de observaciones

Nota: El Excel de carga tiene varias pestañas. La segunda pestaña **multimedia** es la que se describe en este apartado. Cada pestaña se debe cargar de manera independiente.

El Excel define 11 columnas:

- catalogNumber, número de la observación, obligatorio.
- autor, opcional.
- propietario, opcional.
- Pie de foto (es), en castellano, opcional.
- Pie de foto (eu), en euskera, opcional.
- Descripción (es), en castellano, opcional.
- Descripción (eu), en euskera, opcional.
- license, obligatorio, se normaliza mediante tablón.
- Identifier, obligatorio, es la url al recurso.
- *type*, obligatorio, tipo de recurso (imagen, audio o vídeo) se normaliza mediante tablón.



<u>accessRights</u>, obligatorio, derechos de acceso (público o restringido a la Red de conocimiento) se normaliza mediante tablón.

Al cargar el Excel se validará que la información cumple una serie de requisitos mínimos para poder ser procesada:

- Se desechan los registros que no tienen informados los campos obligatorios: catalogNumber, licence, identifier, type y accesRights.
- Se valida que el *catalogNumber* existe en el conjunto de observaciones del conjunto de datos.

En el proceso de normalización se deben normalizar los valores de los siguientes campos:

- License se normaliza mediante tablón simple.
- Type se normaliza mediante tablón simple.
- AccessRights se normaliza mediante tablón simple.

Una vez normalizados se procede a importar los datos:

- Se valida si el recurso multimedia a partir del identificador existe en el sistema o no. Si existe se actualizan los campos de información. Si no existe se añade el recurso.
- Se añade la relación entre el recurso multimedia y la observación.

COMPONENTES COMUNES

En este apartado se describen los componentes comunes más relevantes que van a ser implementados:

- Editor de texto con formato.
- Editor de icono.
- Editor de recurso multimedia de tipo imagen.
- Editor de anotaciones, comentarios y valoraciones.

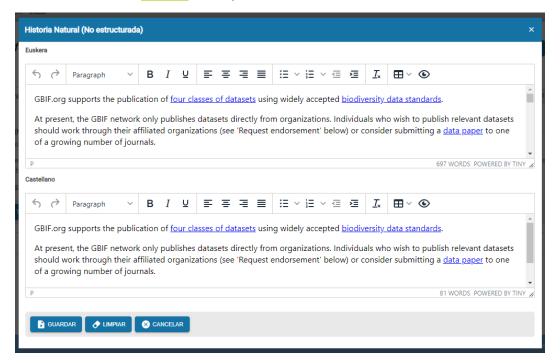
EDITOR DE TEXTO CON FORMATO

Este componente utiliza en casi la totalidad de formularios y pantallas de la aplicación de gestión.

Desde el formulario en el que se esté haciendo uso del componente se muestra el texto descriptivo en modo consulta y únicamente en el idioma accedido:



En la correspondiente botonera de acción se muestra el botón EDITAR TEXTO que es el que abre en una ventana POPUP el componente en modo edición:



En modo edición este componente presenta dos editores TINY EDITOR que permiten de forma simultánea editar el texto en los dos idiomas (euskera y castellano).

El plugin TINY EDITOR limita las opciones de formato a las mínimas indispensables ya que el objetivo de estos textos es que se muestren desde el portal de consulta pública y se debe evitar que rompan con el diseño de éste.

Desde el componente editor están disponibles las siguientes acciones:

- Guardar, graba los textos introducidos en euskera y castellano y cierra el componente.
- Limpiar, vacía los textos en euskera y castellano.
- Cancelar, directamente cierra el componente.

EDITOR DE ICONO (SVG)

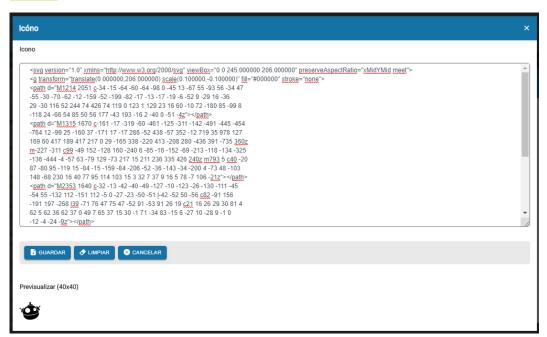
80

En aquellos componentes en los que sea necesario configurar un icono (conjuntos de datos de tipo lista de especies, instrumentos/categorías de protección, elementos de tablón, etc.) se hará uso de este componente.

Desde el formulario en el que se esté haciendo uso del componente se previsualiza el icono:



Al lado del icono se muestra el botón **EDITAR ICONO** que es el que abre en una ventana **POPUP** el componente en modo edición:



En modo edición este componente permite en un **TEXTAREA** introducir la definición del icono SVG. En el propio POPUP y cada vez que se modifique el contenido del icono éste se previsualizará para facilitar al usuario el aspecto final del mismo.

Al igual que lo descrito para el componente de texto con editor se habilitan los botones de **Guardar**, **Limpiar** y **Cancelar**.

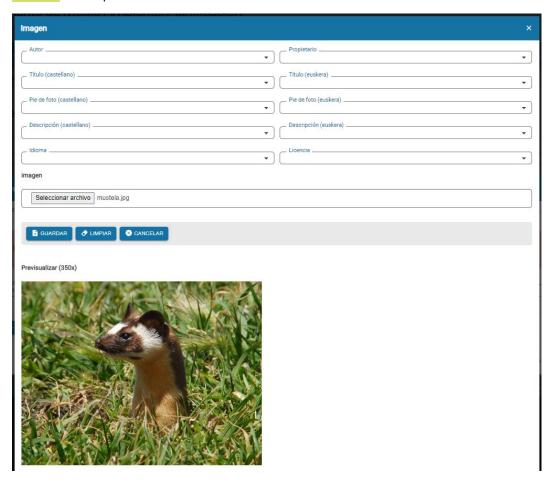
EDITOR DE IMAGEN (JPG)

En aquellos componentes en los que sea necesario configurar una imagen (recurso multimedia de tipo imagen, ficha de colaborador, elementos de tablón, etc.) se hará uso de este componente.

Desde el formulario en el que se esté haciendo uso del componente se previsualizará la imagen:



Al lado de la imagen se mostrará el botón **EDITAR IMAGEN** que abre en una ventana **POPUP** el componente en modo edición:



En modo edición este componente permite seleccionar un fichero del PC del usuario con la imagen a configurar. Una vez subida la imagen se previsualizará en las diferentes configuraciones (resoluciones) del portal de consulta pública, tal y como se van a visualizar en el portal.

COMENTARIOS Y RATING

Se trata de un componente común ya que se va a poder utilizar desde diferentes pantallas de la aplicación:

- Pestaña Taxonomía de un taxón.
- Detalle de una Referencia.
- Detalle de un recurso Multimedia.
- Una Observación.

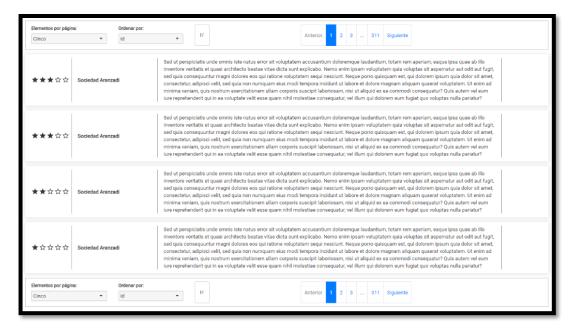
En el módulo de gestión este componente se mostrará en la cabecera de la pantalla del detalle de la entidad correspondiente en la parte superior derecha:



El número a la derecha del "bocadillo" muestra el número de comentarios sobre la entidad.

Las estrellas sombreadas indican la valoración media de todas las valoraciones realizadas sobre la entidad.

Al hacer clic sobre dicho componente se muestra en forma de POPUP el listado de comentarios y valoraciones registrados para dicha entidad:



Este listado permite consultar el comentario, la valoración y la entidad que ha realizado el comentario.

Una entidad podrá dar de alta y/o eliminar sus propios comentarios.

El usuario Administrador podrá gestionar los comentarios de todas las entidades.

ANEXO: TAXONOMÍA Y NOMENCLATURA

La taxonomía es, en su sentido más general, la ciencia de la clasificación.

Los seres vivos se clasifican científicamente atendiendo a su semejanza y proximidad filogenética en grupos que se estructuran en una jerarquía de inclusión (cada categoría abarca a otras). En este esquema organizativo, cada grupo de organismos en particular es un taxón, y el nivel jerárquico en el que se lo sitúa es su categoría taxonómica.

En la clasificación biológica los organismos se agrupan en taxones mutuamente excluyentes, agrupados a su vez en taxones de rango más alto también mutuamente excluyentes, de forma que cada organismo pertenece a uno y sólo un taxón en cada rango o categoría taxonómica.

Son siete las categorías primarias o principales definidas en el Sistema de Información de la Naturaleza: Reino, Filo, Clase, Orden, Familia, Género, Especie. Y se añade **un único rango** más por debajo de especie denominado Taxones infraespecíficos que engloba subespecies, variedades, etc.

La Taxonomía también se ocupa de asignar un nombre científico (en latín, utilizado en todo el mundo) a cada taxón. Las reglas para crear nombres científicos (Nomenclatura) están escritas en los Códigos Internacionales de Nomenclatura, de los que por razones históricas hay uno para cada disciplina (Zoología, Botánica y Bacteriología), cuya utilización está consensuada desde hace unos 100 años.

PRINCIPIOS DE NOMENCLATURA

- La nomenclatura botánica es independiente de la nomenclatura zoológica. Una de las consecuencias de este principio es que una planta y un animal pueden tener el mismo nombre científico, por ejemplo, *Cecropia* es un género de mosca y también un género de árbol tropical, y *Pieris* es un género de mariposa y también un género de arbusto.
- No puede haber dos taxones distintos llevando el mismo nombre dentro de un mismo Código (Reino).
- Hay un solo nombre aceptado para cada taxón.
- Los nombres científicos deben ser en latín.
- El nombre científico puede estar seguido del apellido del autor de su primera descripción (normalmente llamado la "autoridad"), mejor aún si se sigue del año en que el taxón fue descrito por primera vez por ese autor (el autor es obligatorio en Botánica, opcional pero recomendable en Zoología).
- En la categoría de especie los nombres son binominales (están compuestos por dos palabras). La primera palabra es el nombre del género, la segunda es el nombre que caracteriza a la especie, llamado "epíteto específico". Es convención escribirlos en cursiva, como sucede con los géneros. El nombre de género va siempre en mayúscula, el epíteto específico va siempre en minúscula.

 Por arriba de la categoría de especie, los taxones tienen un nombre uninominal (compuesto por una sola palabra), y el sufijo (la última parte del nombre) está dado por la categoría taxonómica a la que pertenece (por ej.: Orden: -ales, Familia: aceae)

La Taxonomía refleja opiniones científicas actuales. Como el conocimiento científico aumenta, las clasificaciones pueden cambiar reflejando opiniones que cambian a través del tiempo.

Con frecuencia un mismo taxón posee más de un nombre, lo que puede crear mucha confusión entre la comunidad científica. El Principio de autoridad utilizado antes de la aparición de los Códigos Internacionales de Nomenclatura contribuyó a la proliferación de nombres y al uso interesado de los mismos por partidarios de este o de aquel taxónomo. Según este principio, el nombre válido de un taxón era el que le atribuía el máximo especialista en ese grupo. Obviamente, podía existir más de un taxónomo que se considerase a sí mismo como máximo especialista con lo que no existía acuerdo sobre cuál era el nombre correcto.

Tras la aparición de los Códigos, todos los nombres científicos se rigen por el principio de prioridad. Según el mismo, el nombre válido de un taxón es el nombre más antiguo. Todos los demás nombres de ese taxón se consideran sinónimos.